



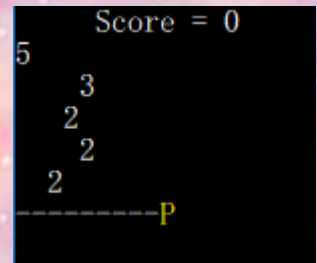
Get Point

ที่มาและความสำคัญ

โลกในยุคปัจจุบัน แทบจะเรียกได้ว่าเกมเป็นส่วนหนึ่งของชีวิตในหมู่เด็กๆ รวมทั้งเยาวชนเลยทีเดียว เนื่องจากเกมเป็นสิ่งที่หาซื้อและเข้าถึงได้ไม่ยาก แต่ในการเล่นเกมนั้นจะต้องมีการเลือกและคัดสรรเกมที่มีคุณภาพและให้ประโยชน์แก่ผู้เล่นมากที่สุด ผู้จัดทำได้เล็งเห็นถึงความสำคัญในจุดนี้ ดังนั้นผู้จัดทำจึงอยากจะทำเกม Get Point ขึ้นมาเพื่อจะได้เรียนรู้การใช้โปรแกรมภาษาซีให้มีประสิทธิภาพ และยังทำให้ผู้เล่นทุกคนได้ผ่อนคลายอีกด้วย

ประโยชน์

- ได้พัฒนาความรู้ด้านภาษาซี
- ได้ผ่อนคลายด้วยการเล่นเกม



วัตถุประสงค์

- เพื่อนำความรู้ด้านภาษาซีมาใช้ให้เป็นประโยชน์
- เพื่อพัฒนาความรู้ด้านภาษาซี
- เพื่อฝึกความคิดในการเล่นเกมน

ผู้จัดทำ

นางสาววชิรญาณ ลิมหล้า เลขที่ 23 รหัส 604826

นางสาวรัญญา ศรีปัญญา เลขที่ 24 รหัส 604827

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/5

```

void gameLoop() {
    clock_t initC = clock();
    while (true) {
        if (clock() - initC >= 300) {
            generatePoint();
            updatePos();
            draw();
            //checkpos();
            initC = clock();
        }
        if (kbhit()) {
            char key = getch();
            switch (key) {
                case 'a':
                    if (Player.x != 1)
                        Player.x--;
                    break;
                case 'd':
                    if (Player.x != width)
                        Player.x++;
                    break;
                // draw();
            }
        }
    }
}

int main() {
    srand(time(NULL));
    hideCursor();
    setColor(WHITE);
    Player.x = 10;
    Player.y = height;

    game_startscreen();
    gameLoop();
    how_to_play();
    game_exit();

    return 0;
}

```