



The Battle Ship Game

แนวคิดที่มาและความสำคัญ

Battle Ship ที่กล่าวถึงนั้นคือบอร์ดเกมประเภทเกมทายใจที่ผู้เล่นจะมีกองทัพอเรือรบวางเอาไว้บนทะเล และสั่งโจมตีในพิกัดต่างๆ สลับกันไป หากฝ่ายใดสามารถจมเรือรบฝ่ายตรงข้ามได้หมดก่อนจะเป็นฝ่ายชนะ มักเล่นยามว่างเพื่อความสนุกสนาน

วัตถุประสงค์

สามารถเขียนภาษาCได้และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการเขียนโปรแกรมเกมเพื่อความสนุกสนาน

คำอธิบายโปรแกรม

ผู้เล่นจะเล่นเกมนี้กับคอมพิวเตอร์ โดยผู้เล่นจะมีเรือรบและจะต้องนำเรือทั้งหมดไปวางในตารางเพื่อกำหนดตำแหน่งเรือของเรา เมื่อวางเสร็จแล้วก็จะเริ่มเล่น โดยให้เราสุ่มตำแหน่งที่คาดว่าจะมีเรือของคอมพิวเตอร์ในตาราง โดยที่เราจะไม่เห็นเรือของฝ่ายตรงข้าม(คอมพิวเตอร์)เพื่อวางระเบิด เมื่อกำหนดพิกัดเรียบร้อยแล้วก็จะทิ้งระเบิดลงไปแล้วจะทราบว่าสุ่มโดนเรือของฝ่ายตรงข้ามหรือไม่ ถ้าถูกต้องจะได้สิทธิ์ในการสุ่มตาต่อไป ถ้าไม่โดนเรือจะมีมาร์กไว้ว่าเคยทิ้งระเบิดแล้วตาต่อไปก็จะเป็นตาของคอมพิวเตอร์ เป็นเช่นนี้ไปเรื่อยๆ ฝ่ายใดทำเรือของฝ่ายตรงข้ามจมทั้ง4ลำก็จะเป็นผู้ชนะ

ตัวอย่างผลลัพธ์

```
: 1 2
Enter x,y to set your ships[x y][x,y lower 5][5 max ship]
: 1 3
Enter x,y to set your ships[x y][x,y lower 5][5 max ship]
: 1 4
Enter x,y to set your ships[x y][x,y lower 5][5 max ship]
: 1 5
00000
#####
#####
#####
#####
#####
c1 = 0 ,c2 = 0

Your ships

#####
#####
#####
#####
#####

Enemy ships

#####
Enter location to shot[x,y][max 5,5]1 1
```

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ได้เรียนรู้การเขียนภาษาC
2. ใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์

รายชื่อสมาชิก

นางสาว กนกมน ศิริแสงตระกูล
นางสาว เสาวลักษณ์ ทิทา

