

CRUCHING NUMBER GAME

หลักการและความสำคัญ

เนื่องจากในปัจจุบันเกมที่เกี่ยวข้องกับความรุนแรงหรือเนื้อหาของเกมที่มีเนื้อหาไม่ดีมีมากขึ้น ซึ่งแน่นอน มันจะเป็นที่นิยมในหมู่วัยรุ่นมาก เพราะเกมเหล่านี้สนุก และสร้างความเพลิดเพลินได้ ดังนั้น หากเรานำความรู้เกี่ยวกับคณิตศาสตร์มาประยุกต์ให้เป็นเกม ก็จะสามารถดึงดูดความสนใจจากหมู่วัยรุ่นบางส่วนได้ เนื่องจากสามารถที่จะสร้างความสนุกสนาน เพลิดเพลินได้ แถมยังได้รับความรู้เกี่ยวกับคณิตศาสตร์อีกด้วย

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้ผู้เล่นได้ฝึกทักษะการคิดเลขเร็ว
2. เพื่อให้ผู้เล่นได้ฝึกการสังเกตในเวลาที่มีจำกัด
3. เพื่อให้ผู้เล่นได้ฝึกสมาธิ

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

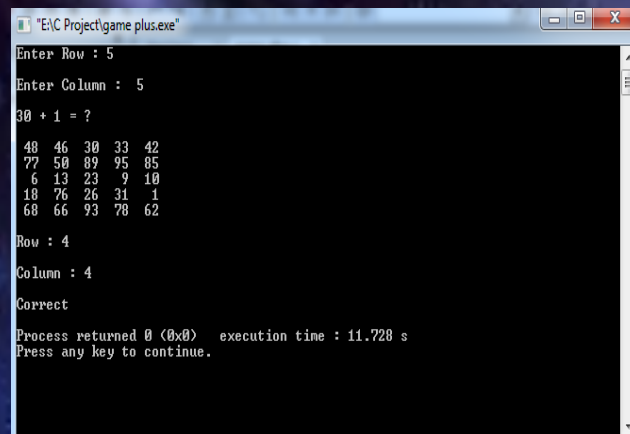
1. ฝึกการเขียนโปรแกรมภาษาC เบื้องต้น
2. สร้างความเพลิดเพลินให้กับผู้เล่น
3. ทำให้ผู้เล่นมีทักษะการคิดเลขเร็ว

รายชื่อสมาชิก

1. นางสาว ฐาปนีย์ นาคอุดม (534303)
2. นางสาว ภูชาวดี ภัคดิสุวรรณ (594317)

ตัวอย่างโค้ด

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
int arr[10][10]={};
int chk[100]={};
int main()
{
    int n,m,a,b,x,y,i,j,t;
    while(1){
        printf("Enter Row : ",n);
        scanf("%d",&n);
        printf("\nEnter Column : ",m);
        scanf("%d",&m);
        if(n<=10&&m<=10)break;
        printf("Table too large\n");
    }
    srand(clock());
    x=rand()%m;
    y=rand()%n;
    a=rand()%80;
    b=rand()%81;
    printf("\n%d + %d = ?\n",a,b);
    chk[abs(a+b)]++;
    for(i=0;i<n;i++){
        for(j=0;j<m;j++){
            if(i==y&&j==x) arr[i][j]=a+b;
            else{
                do{
                    t=rand()%100;
                }while(chk[t]==1);
                arr[i][j]=t;
                chk[t]--;
            }
            printf("%3d ",arr[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }
    printf("\nRow : ",x);
    scanf("%d",&x);
    printf("\nColumn : ",y);
}
```



The screenshot shows a Windows command prompt window titled "E:\C Project\game plus.exe". The user has entered "Enter Row : 5" and "Enter Column : 5". The program displays a 5x5 grid of numbers. Below the grid, it asks "30 + 1 = ?". The user has entered "Row : 4" and "Column : 4". The program outputs "Correct". At the bottom, it shows "Process returned 0 (0x0) execution time : 11.728 s" and "Press any key to continue."