

# MINESWEEPER



จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย  
ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์



## ที่มาและความสำคัญ

ในปัจจุบันโลกมีความก้าวหน้าด้านเทคโนโลยีเป็นอย่างมาก ทำให้การเข้าถึงข้อมูลและสื่อสะดวกง่ายดายหนึ่งในนั้นคือเกม สื่อที่นิยมในทุกเพศทุกวัย แต่เกมบางอย่างที่ไม่เหมาะสมกับเด็กทั้งความรุนแรงและอาจเป็นสื่อลามกอนาจารผู้จัดทำจึงดัดแปลงเกม minesweeper ขึ้นมาให้มีความสนุกสนาน และฝึกสมองให้แก่ผู้เล่น

## ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

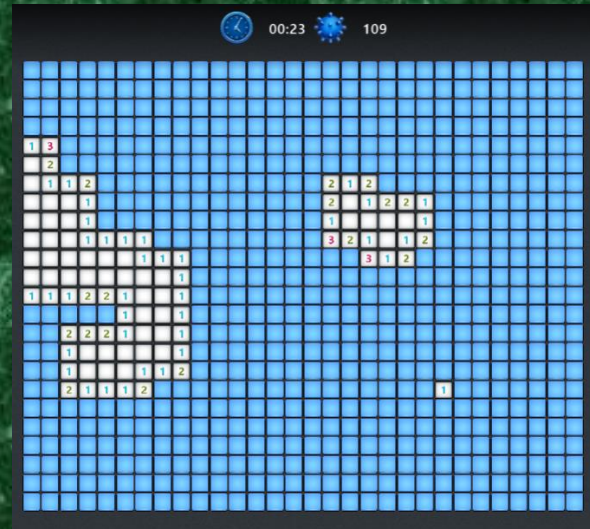
1. ฝึกความคิดในการเล่น
2. ฝึกความจำ

## ตัวอย่างโค้ด

```
while (!gameover) {  
  
    // Get a move from the user.  
    printboard(current_board);  
    getmove(&x,&y);  
  
    // Execute that move.  
    gameover = domove(current_board,uncovered_board,listbombs,x,y,&totalmoves);  
    gameover = botmove(current_board,uncovered_board,listbombs,&totalmoves);  
    // Check if they have won.  
    if ((!gameover) && (totalmoves==0)) {  
        printf("Game end!!\n");  
        gameover = 1;  
    }  
}
```

## วัตถุประสงค์

1. เพื่อคลายเครียด
2. เพื่อใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์



ทิพย์ฟ้า รักดีรัมย์ code:594312

ภูมิพัฒน์ มณีเต็ม code:594319

ม.4/1