



MATH TRAIN

วมว.
กระทรวงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ที่มาและความสำคัญ

ทางคณะผู้จัดทำทำโครงการนี้ขึ้นเพื่อต้องการพัฒนาทักษะทางคณิตศาสตร์ของบุคคลที่สนใจ ซึ่งกลุ่มเป้าหมายคือเยาวชนที่จะโตเป็นผู้ใหญ่ต่อไป

โดยโปรแกรมของคณะผู้จัดทำจะผนวกรวมระหว่างคณิตศาสตร์กับเกมเพื่อให้เกิดการพัฒนาและมีความสุขในเวลาเดียวกัน

หากกลุ่มของเด็กและเยาวชนได้รับการพัฒนาทางคณิตศาสตร์ก็就会有ความดีที่ดี และสร้างสรรค์ทำให้เติบโตเป็นผู้ใหญ่ที่มีคุณภาพในอนาคตต่อไป

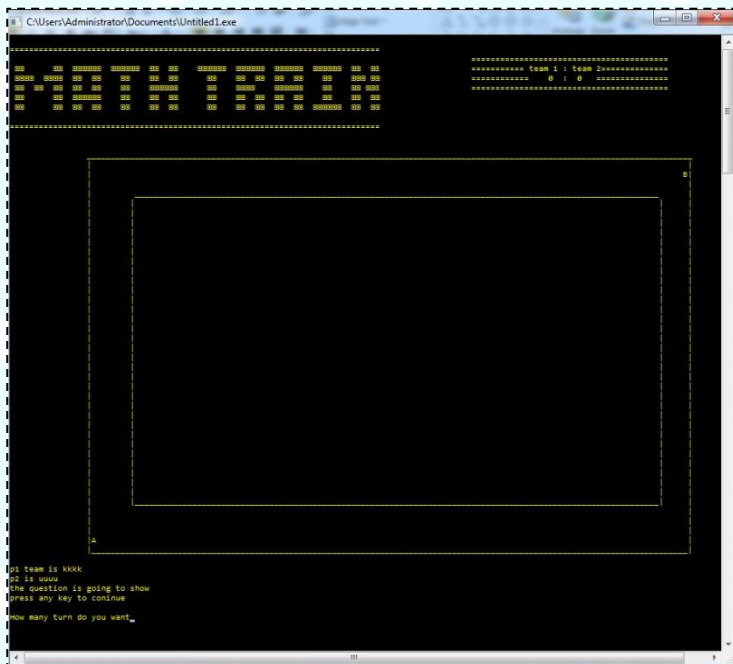
วัตถุประสงค์

1. เพื่อใช้ความรู้เกี่ยวกับภาษาซีให้เป็นประโยชน์
2. เพื่อให้เด็กที่ไม่ชอบคณิตศาสตร์ได้ฝึกคณิตศาสตร์ทางอ้อม

ประโยชน์

1. เพื่อใช้ความรู้เกี่ยวกับภาษาซีให้เป็นประโยชน์
2. เพื่อให้เด็กที่ไม่ชอบคณิตศาสตร์ได้ฝึกคณิตศาสตร์ทางอ้อม
3. เพื่อสร้างเยาวชนที่มีคุณภาพมากขึ้น
4. ให้มีความสุขสนุกสนานเพลิดเพลิน

ตัวอย่างโปรแกรม



จัดทำโดย

1. นายณนทนต์ ลัมเจริญ 594307 เลขที่ 7 ม.4/1
2. นายรุจน์โรจน์ ซองศิริ 594322 เลขที่ 21 ม.4/1

