

YES OR NO GAME



ที่มาและความสำคัญ

เนื่องจากการใช้ชีวิตหรือทำกิจกรรมต่างๆ จะต้องใช้สมาธิอย่างเช่น ขับรถ อ่านหนังสือ เราจึงควรฝึกสมาธิตัวเองเช่นการเล่น เกมถูกผิด และในการเล่นเกมนี่จะต้องแยกแยะคำถามให้รวดเร็ว จึงเหมือนได้ฝึกไหวพริบและยังได้ความสนุกอีกด้วย

ประโยชน์ที่หวังว่าจะได้รับ

ผู้ใช้โปรแกรมนี้จะมีสมาธิในการทำสิ่งต่างๆ มากขึ้น ซึ่งเกมก็เป็นทางเลือกที่สามารถใช้ได้ง่ายและสะดวก และยังเป็นการผ่อนคลายความเครียดด้วย

วัตถุประสงค์

1. เพื่อฝึกสมาธิ
2. เพื่อฝึกไหวพริบ ความว่องไว
3. เพื่อผ่อนคลายความเครียด และเพลิดเพลินใจ

คณะผู้จัดทำ

1. อัจฉรา แสงยศ ID : 594330 (ศศ.)

2. อรธิดา งอกनावัง ID : 594329 (ศศ.)

คำอธิบายโปรแกรม

โปรแกรมเกม Yes or No จะมีทั้งหมด 2 ระดับได้แก่ ระดับง่าย จะมี 3 คำถาม สามารถกำหนดเวลาได้และระดับยาก จะมี 5 คำถาม แบบง่ายมีเวลาตอบในแต่ละข้อ 5 วินาที และแบบยากจะมีสอแผ่นป้าย ซึ่งต้องตอบให้ถูกต้องทั้งสองแผ่นจึงจะนับแต้มแต่ถ้าตอบผิดจะถูก Hangman เล่นไปเรื่อย ถ้าถูก Hangman ครบหมดก็จะจบเกม

```
=====
HHH HHH HHHHHH HHHHHH HHHHHHHH HHHHHHHH HHH HHH HHHHHHHH
HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH
HHH HHHHHH HHHHHH HHH HHH HHHHHH HHH HHH HHH HHH HHH
HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH
HHH HHHHHH HHHHHH HHHHHHHH HHH HHH HHH HHH HHHHHHHH
=====
```

```
1 : YN game ==> Tutorial
2 : YN game ==> Test
3 : YN game ==> Start game
>> Please choose one :
```

```
=====
=           =           =           =
=    4I    =           =    3D    =
=           =           =           =
=====
```

Is it letter a vowel?

Enter Your answer :

อ้างอิง

- Lumosity Brain Trainer

- <https://www.daniweb.com/programming/software-development/code>