



# TriSquare Counting Game

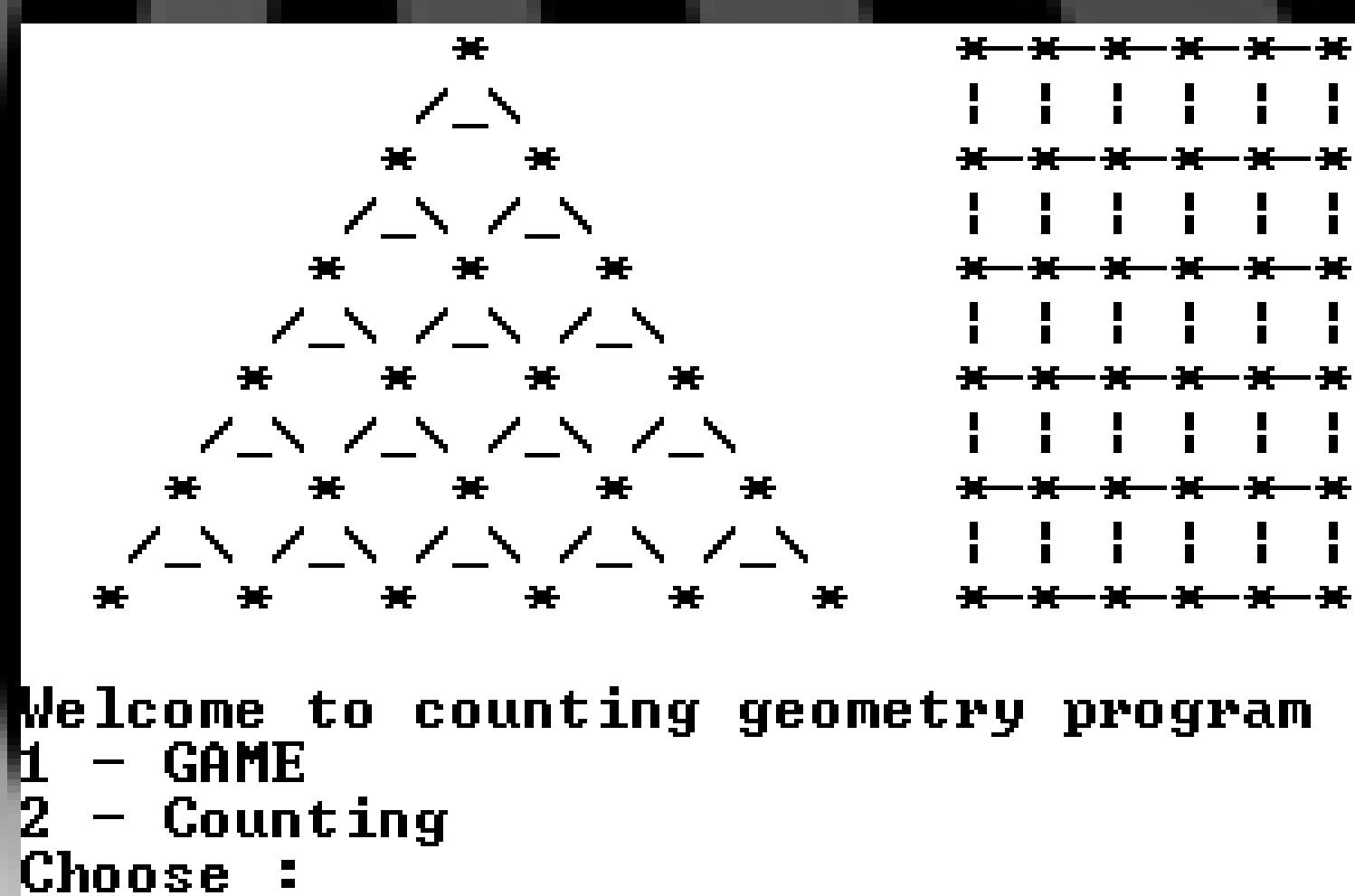


มหาวิทยาลัยขอนแก่น  
KHON KAEN UNIVERSITY

## ที่มาและความสำคัญ

เนื่องจากคณิตศาสตร์เป็นอีกหนึ่งวิชาที่มีความสำคัญเป็นอย่างมาก ซึ่งอีกหนึ่งสาขาที่อยู่ในวิชาคณิตศาสตร์ที่พบคือ เรขาคณิต ซึ่งโจทย์ที่เกี่ยวกับเรขาคณิตก็มีมากมายหลากหลายรูปแบบ แต่สิ่งที่พบมากและน่าสนใจอีกเรื่องหนึ่ง คือ เรื่องที่เกี่ยวกับการนับรูปเรขาคณิตที่เป็นรูปสามเหลี่ยมและรูปสี่เหลี่ยม ซึ่งรูปสามเหลี่ยมและรูปสี่เหลี่ยมมีความสัมพันธ์ที่ซับซ้อนจึงทำให้เกิดความสับสนวุ่นวายในการนับ คณะผู้จัดทำจึงศึกษา และพบสูตรทางคณิตศาสตร์ที่ช่วยหาคำตอบได้ ดังนั้น คณะผู้จัดทำ จึงจัดทำโครงการคอมพิวเตอร์ เรื่อง TriSquare Counting Game ขึ้น ซึ่งเป็นโปรแกรมที่ช่วยนับรูปสามเหลี่ยมและสี่เหลี่ยมได้และได้ประยุกต์ออกมาในรูปแบบของเกมอีกด้วย

## ตัวอย่างโปรแกรม



## ประโยชน์จากการทำโครงการ

1. ได้ศึกษา คณิตสูตรที่ใช้ในการคำนวณ นับรูปสามเหลี่ยมและสี่เหลี่ยมในรูปแบบที่ซับซ้อน
2. ประหยัดเวลาและง่ายต่อการทำโจทย์ ที่เกี่ยวกับการนับรูปสามเหลี่ยมและสี่เหลี่ยม
3. ฝึกใช้สูตรที่ได้ในรูปแบบของเกม พัฒนาสมอง

## วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษารูปแบบของสามเหลี่ยมและสี่เหลี่ยมในรูปแบบที่ซับซ้อน
2. เพื่อเขียนโปรแกรมที่ช่วยในเรื่องการนับรูปสามเหลี่ยมและสี่เหลี่ยมในรูปแบบที่ซับซ้อน
3. เพื่อประยุกต์สูตรในรูปแบบของเกม เพื่อนำไปใช้ในการเรียนได้

## คณะผู้จัดทำ

1. นายจิตภูมิ วุฒิสาร รหัสนักเรียน 584305
2. นางสาวสิริพรรณ พงษ์ศิริ รหัสนักเรียน 584326

## อ้างอิง

หนังสือเทคนิคคณิตศาสตร์ ม.ปลาย