



OTHELLO GAME



ที่มาและความสำคัญ

เนื่องจากในปัจจุบันคนเราทำสิ่งต่างๆแล้วมักจะไม่ได้คิดไตร่ตรองและวางแผนก่อนทำและ ชีวิตของคนเรามีความเครียดเกิดขึ้นทุกวัน ดังนั้นกลุ่มผู้จัดทำจึงได้จัดทำโปรแกรมที่เป็นโปรแกรมฝึกความคิดและการวางแผนขึ้นมา ซึ่งจะทำให้ผู้เล่นได้ฝึกใช้ความคิดฝึกการวางแผน และยังสามารถคลายเครียดให้แก่ผู้เล่นได้

วัตถุประสงค์

1. เพื่อการเรียนรู้และเข้าใจในการเขียนโปรแกรมภาษาซี
2. เพื่อสร้างโปรแกรมเกมพัฒนาความคิดและฝึกการวางแผน
3. เพื่อความสนุกสนานของผู้เล่น



ตัวอย่างโปรแกรม

```
*****
**  **  **  **  **  **  **  **  **
**  **  **  **  **  **  **  **
**  **  **  **  **  **  **  **
**  **  **  **  **  **  **  **
*****
*****

Welcome to Othello
Press anywhere to continue

totalBlack:TotalWhite = 0:0
Black:White = 2:2
 1 2 3 4 5 6 7 8
1 - - - - - - -
2 - - - - - - -
3 - - - - - - -
4 - - W B - - -
5 - - B W - - -
6 - - - - - - -
7 - - - - - - -
8 - - - - - - -
Black Turn
Enter position row,column:

totalBlack:TotalWhite = 0:0
Black:White = 51:13
score BLACK:WHITE 51:13
BLACK WIN
Press anywhere to continue
```

ประโยชน์ของโปรแกรม

โปรแกรมเกมโอเทลโล่ ที่จะฝึกการใช้ความคิด ฝึกการวางแผนให้เป็นลำดับขั้นตอน ซึ่งเป็นรูปแบบใหม่ในการเขียนเกมด้วยภาษาซี เพื่อความสนุกสนาน เพลิดเพลิน ฝึกการใช้ความคิดและการวางแผน แล้วยังสามารถนำผลการเล่นเกมมาปรับปรุงแก้ไข และนำมาใช้ในชีวิตประจำวัน

สมาชิก

1. นายภาณุพงศ์ ศรีศกุน (584811)
2. นางสาวนภัสวรรณ บุญเจริญ (584823)

อ้างอิง

<http://www.oknation.net/blog/Othello/2007/04/24/entry-1>

