



# โน้ตเพลงแสนสนุก



## ที่มาและความสำคัญ

เนื่องจากทางคณะผู้จัดทำอาศัยในหอพักซึ่งไม่สามารถนำเครื่องดนตรีเข้ามาเล่นได้และบางคนก็เล่นเครื่องดนตรีไม่เป็นจึงทำให้คณะผู้จัดทำได้คิดโปรแกรมสำหรับเล่นดนตรีขึ้นนอกจากนี้ทางคณะผู้จัดทำยังได้พัฒนาโปรแกรมที่สามารถช่วยในการฝึกทักษะการฟังเสียงโน้ตเพลงอีกด้วย

## ประโยชน์ของโปรแกรม

- 1.ช่วยในการเล่นโน้ตดนตรีโดยไม่จำเป็นต้องใช้เครื่องดนตรี
- 2.ช่วยในการฝึกทักษะการฟังเสียงโน้ตเพลง
- 3.สามารถฝึกแต่งเพลงได้

## วัตถุประสงค์

- 1.เพื่อการเรียนรู้และเข้าใจในการเขียนภาษาซี
- 2.เพื่อสร้างโปรแกรมสำหรับเล่นดนตรีและเกมฝึกทักษะการฟังเสียงโน้ตเพลง

## ผู้จัดทำ

น.ส.ปราณปรียา บุรณะอุดม ID 584313  
น.ส.พิรญาณ์ ชำนาญนฤมาณ ID 584318  
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/1

## แนวคิดและหลักการ

- 1.ผู้ใช้งานเลือกไหม่ว่าจะเล่นโน้ตดนตรีหรือเล่นเกม
- 2.หากเลือกโน้ตดนตรี โปรแกรมจะรับค่าตัวโน้ตจากนั้นแสดงผล
- 3.หากเลือกเล่นเกม โปรแกรมจะให้เลือกเลเวลสำหรับการเล่นจากนั้นโปรแกรมจะสุ่ม โน้ตเพลงเพื่อทำการแสดงผล

```
"H:\jane\project final.exe"
Enter 100 note: c+.d-#a..b-.g..g-.
Continue? (e for exit) :t
Do you want to save note? (y for yes) :y
Enter more notes : a+#a-.e..f-#
All notes : c+.d-#a..b-.g..g-.a+#a-.e..f-#
Continue? (e for exit) :t
Do you want to save note? (y for yes) :_
```

```
"H:\jane\project final.exe"
Welcome to music note
1:note
2:game
Select Level
Level 1 : 5 Notes
Level 2 : 10 Notes
Level 3 : 15 Notes
Select : 1
Enter Notes : c..b+#f..d-#a..
Incorrect! Incorrect! Incorrect! Incorrect! Incorrect! Your Scores : 0
Process returned 15 (0xP) execution time : 36.332 s
Press any key to continue.
```

```
"H:\jane\project final.exe"
Welcome to music note
1:note
2:game
```

## อ้างอิง

<http://krutin2010.blogspot.com/2010/11/mswlogo2.html>