



Memory and Match Game

ที่มาและความสำคัญ

เนื่องจากในชีวิตประจำวันของเรา ต้องใช้กระบวนการการทำงานของสมองในการแก้ไขปัญหา ไม่ว่าจะเป็นการคิดวิเคราะห์ และสังเคราะห์ข้อมูล หรือ การจดจำข้อมูล และหากสมองยังมีการพัฒนามาก เราก็จะสามารถคิดจดจำและแก้ไขปัญหาต่างๆได้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น คณะผู้จัดทำจึงมีความสนใจที่จะจัดทำโปรแกรมจับคู่ภาพเหมือน ซึ่งจะมีประโยชน์ในด้านการช่วยฝึกความจำ กระบวนการทำงานของสมอง และให้ความเพลิดเพลินแก่ผู้เล่นอีกด้วย

วัตถุประสงค์

- 1) เพื่อสร้างโปรแกรมช่วยในการพัฒนาความจำ
- 2) เพื่อสร้างโปรแกรมเกมให้ความเพลิดเพลินแก่ผู้เล่น
- 3) เพื่อศึกษา และ ฝึกฝนทักษะการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาซีเพิ่มเติมนอกเหนือจากในห้องเรียน

ประโยชน์

- 1) เป็นเกมใช้เล่นเพื่อฝึกความจำ สามารถเล่นกับเพื่อนได้
- 2) ให้ความเพลิดเพลินกับผู้เล่น และ เป็นการใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์
- 3) เป็นเกมที่ช่วยให้สมองเกิดการพัฒนา ทำให้สามารถแก้ไขปัญหาต่างๆได้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

คณะผู้จัดทำ

- 1) นายกิจจา ครุจิต ม.4/1 เลขที่ 1 รหัสนักเรียน 584301
- 2) นายวรินทร์ เกียรติสมมฤ ม.4/1 เลขที่ 22 รหัสนักเรียน 584322

อาจารย์ที่ปรึกษา ผศ.ดร.จักรชัย โสอินทร์

เอกสารอ้างอิง

สืบค้นจาก <http://forum.codecall.net/topic/72413-solved-c-srandtimeNULL-and-rand/>
เมื่อวันที่ 14 สิงหาคม 2558

```
"C:\Users\HP\Desktop\Mark LOCATIO N\Untitled1.exe"
*****
"MEMORY AND MATCH GAME"
*****

Press 1 : Classical Mode
Press 2 : 2 Players Mode
Press 3 : Instructor
Press 4 : Exit

Select : _
```

```
"C:\Users\HP\Desktop\Mark LOCATIO N\Untitled1.exe"
turn : 15

  1   2   3   4   5   6
1 13  ?  ?  ?  ?  ?
2  ?  ?  ?  ?  ?  ?
3  ?  ?  ?  ?  ?  ?
4  ?  ?  ?  ?  ?  ?
5   ?  ?  ?  ?  ?  ?
6  ?  ?  ?  ?  ?  ?
Select plate 2:1 5
```