



Checkers game

ที่มาและความสำคัญ

เนื่องจากในปัจจุบันนั้นเป็นยุคแห่งเทคโนโลยี เน้นความสะดวกสบาย และนักเรียนหรืออาจจะเป็นผู้ที่มีเวลาว่างแล้วไม่มีอะไรทำก็เลย ต้องการที่จะหากิจกรรมมาทำในยามว่าง และเป็น การที่จะฝึกสมองไปในเวลาเดียวกัน โดยกิจกรรมง่ายๆคือ การเล่นเกมหมากรุกนั่นเอง แต่ถ้าหากในยุคนี้คงไม่มีใครที่จะพกตารางหมากรุกติดตัวเวลาไปไหนมาไหน เพราะทั้งหนัก และเกะกะ

วัตถุประสงค์

* สร้างโปรแกรมหมากรุก จากภาษา C ขึ้นมาเพื่อสามารถที่จะเล่นเกมหมากรุกได้ อย่างสะดวกสบายในการเล่น และเป็นการฝึกสมองไปในเวลาเดียวกัน

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- * ได้ฝึกสมองและความสนุกสนานจากการเล่นเกมนี้
- * ได้ความสะดวกสบาย

ตัวอย่างโปรแกรม

```

Checkers game
1 | | x | | x | | x | | x
2 | x | | x | | x | | x |
3 | | | | | | | | |
4 | | | | | | | | |
5 | | | | | | | | |
6 | | | | | | | | |
7 | | o | | o | | o | | o
8 | o | | o | | o | | o |
  1 2 3 4 5 6 7 8
o's turn.
Write row bia,colu

```

อ้างอิง

https://www.youtube.com/watch?v=Z_f6yCvAZfQ

หลักการและเหตุผล

ใช้หลักตรรกศาสตร์ในการสร้างเงื่อนไขในการเดินหมาก

รายชื่อสมาชิก

นายเกียรติศักดิ์

พุดมศรี

นายวิทย์ชัย

แดนสีแก้ว