



TROPITRIVIA

BY GROUP12 SEC2

CP422011 INTRODUCTION TO COMPUTER NETWORKING

ศ.ดร.จักรชัย ไสอินทร์



หลักการและเหตุผล

ปัจจุบันการเรียนรู้ผ่านเทคโนโลยีได้รับความนิยมมากขึ้น โดยเฉพาะการเรียนรู้แบบมีปฏิสัมพันธ์ เช่น Kahoot ที่ช่วยให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมและสนุกกับการเรียน อย่างไรก็ตาม Kahoot ยังมีข้อจำกัดบางประการ เช่น ไม่รองรับการเล่นเป็นทีม ผู้จัดทำจึงมีแนวคิดในการพัฒนาเว็บไซต์ Tropit trivia เพื่อใช้สร้างแบบทดสอบหรือกิจกรรมตอบคำถามที่ใช้งานง่าย เพิ่มโหมดการเล่นที่หลากหลาย และเหมาะสมกับบริบทการเรียนการสอนมากยิ่งขึ้น และได้ศึกษาการใช้ Firebase เพื่อทำให้การเล่นเกตอบคำถามได้แบบเรียลไทม์

วัตถุประสงค์

- เพื่อสร้างแพลตฟอร์มเกมตอบคำถามแบบ Realtime
- เพื่อเพิ่มความสุขสนทนและการมีส่วนร่วมของผู้เล่นในการเรียนรู้หรือทำกิจกรรมร่วมกัน
- เพื่อพัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์และการตัดสินใจอย่างรวดเร็วผ่านการตอบคำถามแข่งขัน
- เพื่อส่งเสริมการทำงานเป็นทีม โดยมีโหมดแข่งขันแบบทีมและการสรุปคะแนนรวม
- เพื่อพัฒนาระบบที่สามารถสรุปผล วิเคราะห์ข้อมูลการตอบ

ขอบเขตการศึกษา

- สามารถ UPLOAD คำถามกับคำตอบได้
- สามารถจับเวลา
- TRUE/FALSE MULTIPLE CHOICE

ฟังก์ชันการทำงาน

Host สามารถสร้างเกมตอบคำถามได้เองส่วน user สามารถตอบคำถามได้แบบเรียลไทม์ เห็นคำถามพร้อมกัน คะแนนได้จากความถูกต้องและความเร็ว มีแสดงลำดับตารางคะแนนต่อรอบ และหลังจบเกมสรุปผลคนที่ได้อันดับสูงสุด

วิธีการใช้งาน

เมื่อเข้าเกมของเราจะมีให้เลือก2อย่างคือ join game และhost game เมื่อกด host game ผู้ใช้ต้องทำการล็อกอินเมื่อสำเร็จจะทำหน้าที่เป็นadmin เมื่อกด join จะต้องใส่ room pin เพื่อเข้าเล่น

- admin

จะสามารถทำการสร้างเกมโดยสามารถตั้งค่าต่างๆ

การสร้างห้อง:

- เลือกที่จะเป็นการเล่นsoloหรือแบบทีม

- ตั้งคำถามสามารถสร้างคำถามคำตอบได้เองเลือกประเภทคำถามได้

เมื่อสร้างเกมเสร็จแอดมินสามารถสร้างห้องได้โดยจะได้รับroom pin เพื่อให้playerเข้ามาเล่นได้

โดยในขณะที่เล่นเกมadminจะทำหน้าที่ดูแลความลื่นไหลของเกม

กดข้ามข้อ และ scoreboard

- player

ทางplayerหลังจากใส่room pinแล้ว

solo :

ผู้เล่นทำการตั้งชื่อ

team :

ผู้เล่นจะทำการตั้งชื่อ และ เลือกจะเข้าร่วมหรือสร้างทีม

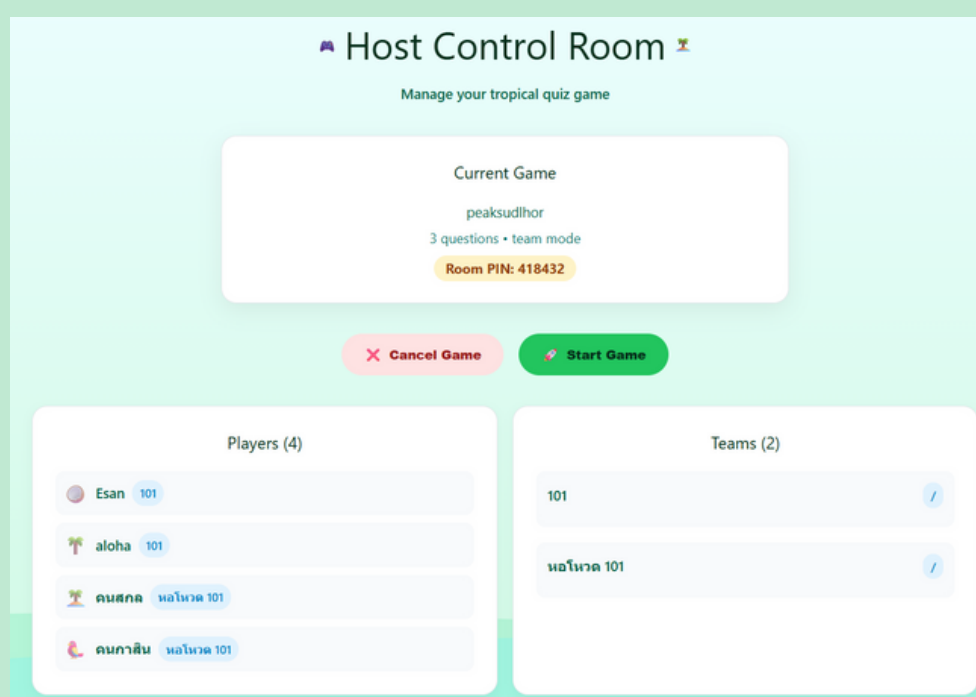
หลังจากเริ่มแล้วผู้จะทำการแข่งขันตอบคำถาม

เมื่อจบแต่ละข้อจะแสดงscoreboard

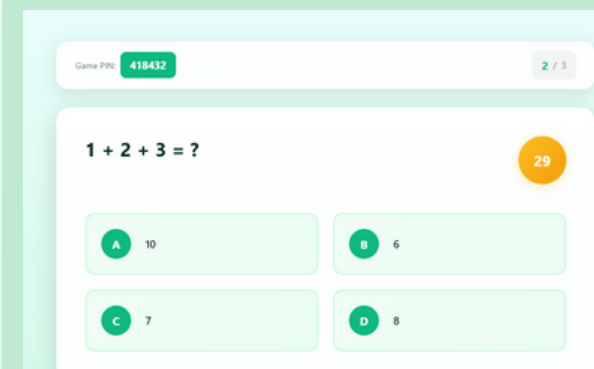
เมื่อแข่งขันจบจะแสดงผู้ที่ได้คะแนนสูงสุด

PROTOTYPE

Room



Answer



งานที่เกี่ยวข้อง

Kahoot เป็น แพลตฟอร์มการเรียนรู้แบบเกม (Game-Based Learning Platform) ที่ใช้สำหรับสร้างแบบทดสอบหรือกิจกรรมในรูปแบบเกม เพื่อให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมและสนุกกับการเรียนรู้มากขึ้น

[HTTPS://KAHOOT.IT/](https://kahoot.it/)



สมาชิกกลุ่ม

นายศพล สุกแสง 673380486-2
นายกฤษณะ ราชรี 673380145-8
นายสิริมงคล ม่วงลาย 673380192-9
นายเกริกกษิต เอียดแก้ว 673380493-5
นายคณพศ รอดเพชร 673380151-3

สรุปผล

สามารถเขารวมห้องเล่นด้วย pin ได้ สามารถแบ่งกลุ่ม และสร้างทีมเองได้ อัปเดตคำถามและคำตอบได้ มีการจับเวลาในคำถามแต่ละข้อ และมีการเลือกคำตอบแบบ True/False และ multiple choice

เครื่องมือและภาษาที่ใช้

