

สมาชิก กลุ่ม 5

นายรฤต สุมาลัย	663380164-3
นายพุฒิศานต์ ศรีนันทดอน	663380176-6
นายธนภัทร สุเพ็ญ	663380159-6
นายสิรภพ น้อยสา	663380187-1
นายณัฐพันธ์ เขตวัน	663380157-0
นายดรัสวัต ยิมพิรัตน์	663380158-8

หลักการและเหตุผล

ในปัจจุบัน ผลวิจัยชี้ว่า 85% ของกลุ่มวัยรุ่นเลือกที่จะใช้เวลาส่วนใหญ่ไปกับการเล่นเกม ไม่ว่าจะด้วยเหตุผลอย่างไรเพื่อความสนุก คลายเครียด หาแรงบันดาลใจ หรือการหนีความจริง จึงทำให้เกมมีอิทธิพลกับผู้คนเป็นอย่างมาก ซึ่งในจุดนี้พวกเราจึงลองผันตัวจากผู้เล่นเป็นผู้สร้างเกม โดยมีความตั้งใจที่จะทำความเข้าใจวิธีการสร้างเกม โดยเริ่มจากโปรแกรมพื้นฐานอย่าง Godot

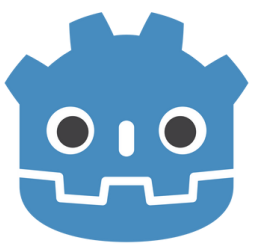
วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการเชื่อมต่อกันระหว่างคอมพิวเตอร์หลายเครื่องและเชื่อมต่อกันแบบ localhost
2. เพื่อศึกษาการทำงานของโปรแกรม Godot engine เพื่อใช้ทำความเข้าใจของเกมที่เราไปหยิบยืมมา
3. เพื่อให้คนภายนอกได้ลองเล่นเกมที่เราสร้างขึ้น

ขอบเขตในการทำงาน

ศึกษาวิธีการสร้างเกมโดยการใช้โปรแกรม Godot engine เพื่อสร้างเกมที่ต้องการโดยสามารถเชื่อมต่อกันระหว่างคอมพิวเตอร์ได้หลายเครื่อง และศึกษาวิธีการออกแบบเกมในลักษณะต่างๆ เพื่อให้ประสบการณ์ที่ดีให้กับผู้เล่น

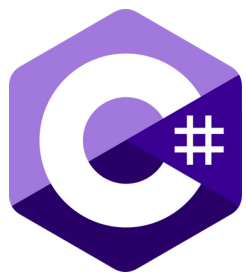
ภาษาที่ใช้เขียนโค้ด และ ตัวอย่างโค้ดที่คาดว่าจะใช้



GDScript



C++



C#

เครื่องมือที่ใช้

1. Godot engine
1. Kenney (สำหรับโหลดไฟล์รูป)

