



GAME SHOOT DOT



หลักการและเหตุผล

เนื่องจากผู้จัดทำชอบเล่นเกมมีความสนใจในเกม และมีความตึงเครียดจากโปรเจกต์ต่างๆ จึงทำให้ผู้จัดทำอยากที่จะทำเกมนี้อขึ้นมาเพื่อคลายเครียด

เสนอ

ศ. ดร.จักรชัย ไสอินทร์

วิธีการเล่น

ใช้ปุ่ม WASD ในการเคลื่อนที่ขึ้นลงซ้ายขวา และใช้ space bar หรือ คลิกซ้าย ในการปล่อยกระสุน โดยมีทิศทางยิงตรงตามทิศทางเมาส์

วัตถุประสงค์

1. เพื่อนำความรู้ที่เรียนนำไปใช้พัฒนาเกม
2. เพื่อศึกษาการเชื่อมต่อกันระหว่างserverและ client
3. เพื่อ

สรุปผลการดำเนินงาน

จากการดำเนินงาน พบว่าผู้เล่นแต่ละฝ่ายสามารถเล่นเกมด้วยกันได้ โดยเข้าจากเครื่องคอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ก คนละเครื่อง

เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา



ตัวอย่างเกม



GROUP 9 SECTION 1

นายเจษฎา	สมพส	653380086-6
นายธนภฤต	แก้วสุวรรณ	653380094-7
นางสาวพรทิพย์	ชมจันทร์	653380102-4
นางสาวศศิปรียา	สีราช	653380111-3
นายณวัฒน์	คำจันทร์	653380250-9
นางสาวพัชรพร	นิวัฒน์	653380253-3