



Duel

SC362003 INTRODUCTION TO COMPUTER NETWORKING

รศ.ดร.จักรชัย โสอินทร์

หลักการและเหตุผล

การที่คนเราได้ใช้สมองในการคิด และคำนวณเพื่อที่จะวางแผนในการชนะคู่ต่อสู้ โดยการจัดการกลยุทธ์ต่างๆ มาเพื่อเอาชนะ ทำให้มีการใช้สองในการคิดเป็น อย่างมากทำให้เกิดการพัฒนาความคิดในการคิดวิเคราะห์และการคำนวณ

วัตถุประสงค์

- เพื่อฝึกฝนการทำงานการเชื่อมต่อระหว่างเครือข่าย ในการสร้างวง Network เสมือนขึ้นมา
- ทำเกมเพื่อที่จะให้ทั้ง 2 ฝ่ายหรือผู้เล่นทำการเข้ามาเชื่อมต่อเครือข่าย เสมือนเพื่อทำการ Duel กัน

PROGRAM



Visual Studio Code

GAME FUNCTIONS

- วาง Card เห็นแค่ของตัวเอง
- สามารถ Chat หาฝั่งตรงข้ามได้
- สามารถกด ยอมแพ้ ได้

สมาชิกกลุ่ม

- นาย สุรียา บาริสี่ 653380039-5
- นาย สิทธิภูมิ ชนะบุญ 653380037-9
- นาย พีราภาดา ไชยพรมมา 653380032-9
- นาย ศิวะกร แสงสว่าง 653380034-5

Group 11, Section 3

HOW TO PLAY

- วาง Card ต่อสู้กับฝั่งตรงข้าม
- Chat พูดคุยและกดส่งได้
- กดปุ่ม ยอมแพ้ เมื่อต้องการยอมแพ้

ขอบเขต

- ส่งข้อมูลหากันได้ระหว่างสองเครื่อง
- โต้ตอบผ่านสาย Lan

