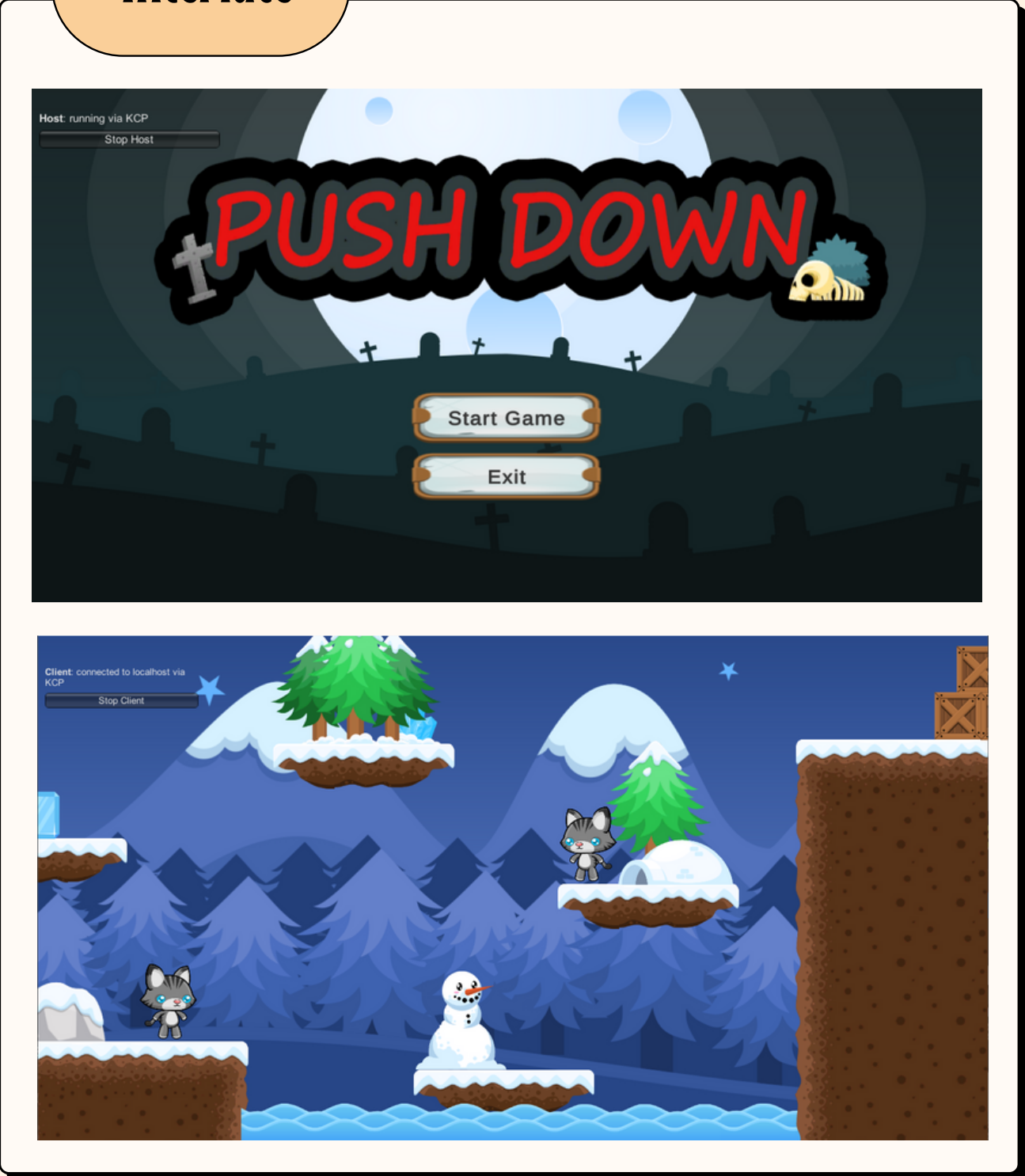


# PUSH DOWN

## หลักการและเหตุผล

ปัจจุบันเกมต่างๆได้เข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวันของคนเรามากมาย โดยแต่ละเกมนั้นก็จะ มีข้อดีและข้อเสียแตกต่างกันออกไป ซึ่งเกมในปัจจุบันนั้นก็มียากมายหลายรูปแบบ เช่น เกมส่งเสริม ทักษะการคำนวณ เกมส่งเสริมทักษะการวางแผน เกมส่งเสริมทักษะการสังเกต เกมส่งเสริมด้านกีฬา เกมส่งเสริมด้านการศึกษา เกมส่งเสริมด้านการท่องเที่ยว เป็นต้น ซึ่งเกมแต่ละเกมก็จะช่วยฝึกฝน ทักษะและส่งเสริมในด้านต่าง ๆ จึงเป็นเรื่องที่สำคัญที่เราจะต้องเลือกสรรเล่นเกมที่มีคุณภาพ และให้ประโยชน์กับผู้เล่นเกม สมาชิกในโครงการเห็นถึงความสำคัญในจุดนี้จึงมีความคิดที่จะพัฒนาเกมที่สร้างสรรค์และเป็นประโยชน์ โดยในโอกาสนี้จะมุ่งเน้นถึงการฝึกฝนความไหวในการคิด จะช่วยพัฒนา ทักษะการแก้ปัญหาในชีวิตจริงได้ดียิ่งขึ้น ผ่านเกมคอมพิวเตอร์ในรูปแบบเกม

## Interface



## วัตถุประสงค์

- 1.เพื่อศึกษาและพัฒนาเกมด้วย Unity, VS Code
- 2.เพื่อสร้างความเพลิดเพลินในการเรียนและสร้างความน่าสนใจให้แก่ผู้ที่ชอบในการเล่นเกมส์
- 3.-เพื่อศึกษาและต่อยอดความรู้ในวิชา INTRODUCTION TO COMPUTER NETWORKING

## ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการพัฒนา



## ขอบเขตระบบ

- 1.สร้างเกมโดยใช้ Unity และ VS Code
- 2.สามารถเล่นได้ทั้ง2ฝ่าย(ClientกับServer)
- 3.ตัวละครเกมส์ สามารถวิ่ง กระโดดข้ามสิ่งกีดขวางได้ ดันอีกฝ่ายให้หลุดข้างล่าง
- 4.ฝั่งที่ตกลงไปข้างล่างก่อนเป็นฝ่ายแพ้

## ฟังก์ชันการทำงาน

- 1.เริ่มเกมส์
- 2.เลือกสร้างserver (สำหรับโฮสต์ )
- 3.เลือก Client ใส่ IP sever (สำหรับผู้เล่นคนอื่น )
- 4.ตัวละครเกมส์ สามารถวิ่ง กระโดดข้ามสิ่งกีดขวางได้
- 5.ตัวละครต้องดันอีกฝ่ายให้หลุดข้างล่าง
- 6.จบการแข่งขัน
- 7.ออกจากเกมส์

## วิธีการเล่น

ผู้เล่นกดเข้าเกมส์แล้วกดเริ่มเกมส์ เลือก sever แล้วดันอีกฝ่ายให้ตกลงข้างล่าง

## สมาชิก(Group 18 SEC.3)

- ที่ชายุ แก้วสูงเนิน 643021106-7
- เจนริรา นาคณชม 643021104-1
- เจษฎาภรณ์ ศิริเกตุ 643020359-3
- ปริญญา เดชโนนสังข์ 643020389-4
- จารุวรรณ ชินอาจ 643021103-3
- นลินทิพย์ ศรีธรรมมา 643020383-6

## สรุป

เกมส์นี้เป็นเกมส์การฝึกทักษะ และไหวพริบในการแข่งขัน

