



เป่า ยิ่ง จูบ ออนไลน์

สมาชิกกลุ่ม

- นายภาณุพัฒน์ พลเยี่ยม 643021116-4
- นางสาวรินรดา บุญมาปิด 643021118-0
- นางสาวรินชญา เจริญคุณ 643020411-7
- นายยุทธการ วรรณทอง 643020407-8
- นางสาวณัฐริกา บุญช่วย 643020370-5

อาจารย์ที่ปรึกษา
รศ.ดร.จักรชัย โสอินทร์

หลักการและเหตุผล

เนื่องจากในปัจจุบันสังคมของเราทำให้เกิดความเครียดและความกดดัน อีกทั้งไม่สามารถระบายความเครียดนั้นออกมาได้ กลุ่มของพวกเราจึงได้จัดทำเกมส์เป่ายิ่งจูบขึ้นมาเพื่อคลายเครียดและสร้างความผ่อนคลายให้กับผู้เล่นที่ได้เล่นเกมส์ของเรา

วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาวิธีการสร้างเกมส์ และออกแบบเกมส์
2. เพื่อศึกษาหลักการและนำความรู้ที่ได้เรียนมาใช้จริง
3. เพื่อสร้างความสนุกสนานให้แก่ผู้ใช้

ขอบเขต

สามารถเชื่อมต่อระหว่างกันได้ 2 ผู้เล่น ระหว่าง server และ client

เครื่องมือ



ฟังก์ชัน

1. สร้างห้องสำหรับเล่นเกม
2. ผู้เล่นสามารถ Join เข้าร่วมเกมส์ได้
3. สามารถกรอกชื่อของผู้เล่นได้

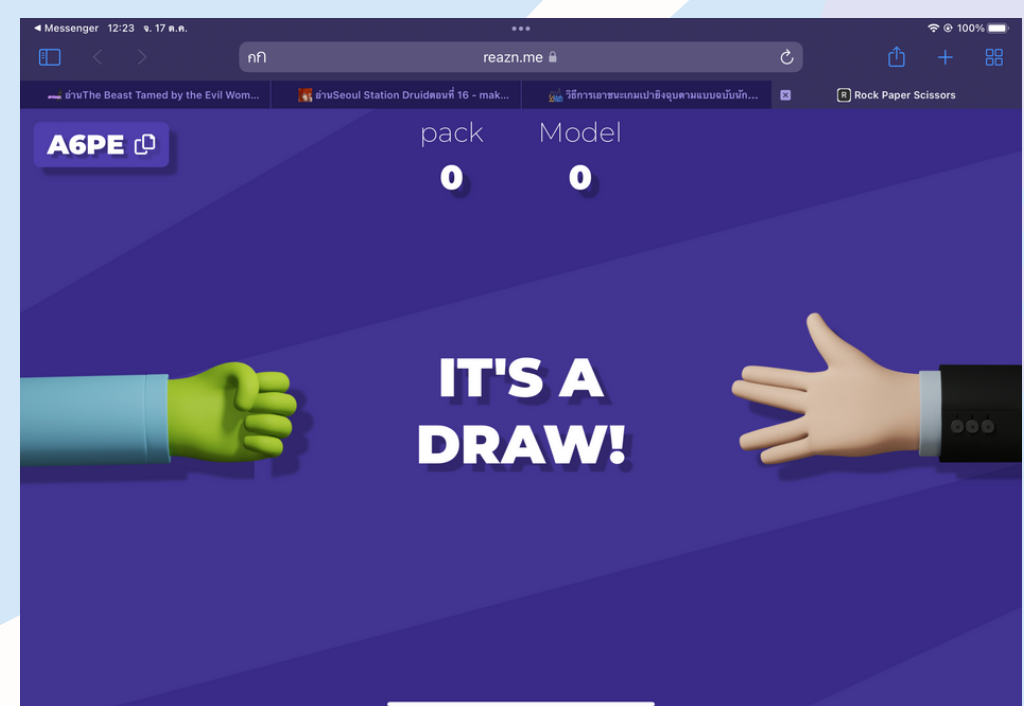
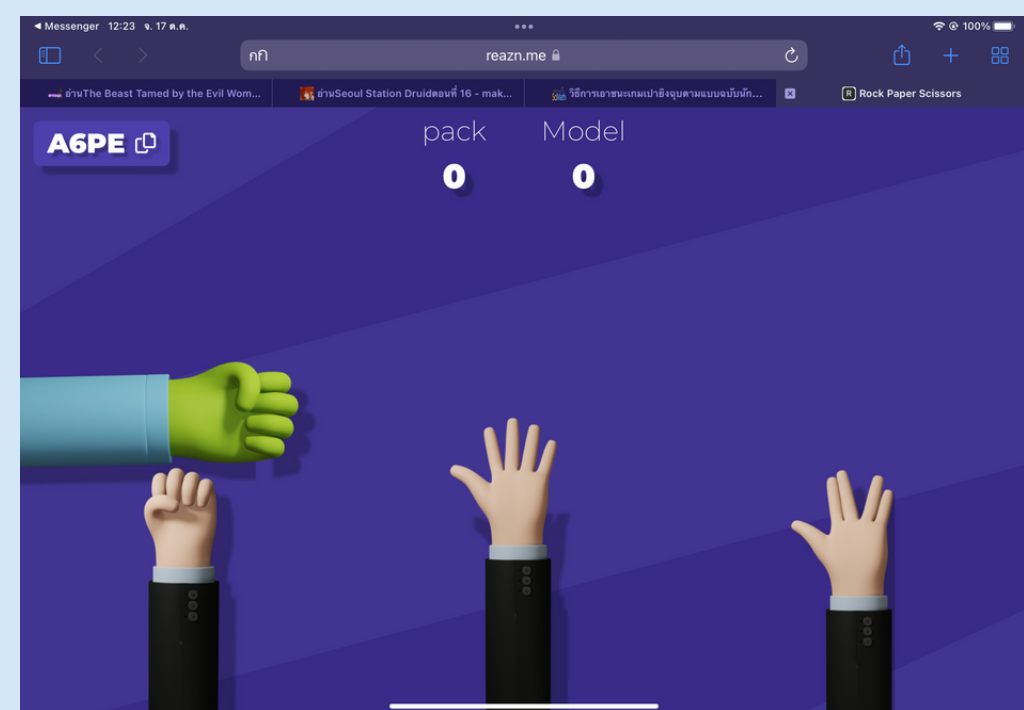
วิธีการเล่น

1. ส่งลิ้งค์ให้เพื่อน
2. กดเลือกค้อน กระดาษ กรรไกร

สรุปผลการดำเนินงาน

จากการทดลองเล่นได้ผลสรุปว่า เกมส์เป่ายิ่งจูบสามารถเล่นพร้อมกันได้ 2 คนตามที่ต้องการ และระบบก็ได้เข้าใจจากผู้เล่นไม่เข้าใจ

รูปตัวอย่าง



อ้างอิง

<https://github.com/WaisAyam/Rock-Paper-Scissors-Game>