

# GUARDIAN OF THE DEAD

## หลักการของโครงงาน

เนื่องจากสถานการณ์ต่างๆในปัจจุบัน อาจทำให้ผู้คนเกิดความเครียดต่างๆ ทางกลุ่มผู้จัดทำจึงใช้โปรแกรมUnity และHamachi เพื่อจำลองวงแลน(LAN)บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ทำให้ทุกเครื่องที่เชื่อมต่อมองเห็นกันเสมือนอยู่ใน LAN เดียวกัน เป็นที่นิยมสำหรับนักเล่นเกมออนไลน์ในโหมดเครือข่าย ทางเราจึงจัดทำเกมส์ guardian of the dead เพื่อลดความเครียดและสร้างความเพลิดเพลินไปกับเกมส์

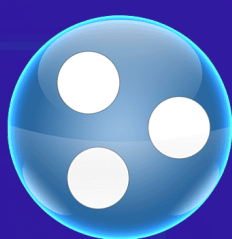
## วัตถุประสงค์

1. เพื่อทำการศึกษาและพัฒนาเกมด้วย Unity และการใช้งาน Hamachi
2. เพื่อทำให้ผู้จัดทำเข้าใจการเขียนโปรแกรม Unity มากขึ้น
3. เพื่อให้ผู้เล่นได้ผ่อนคลายและเพลิดเพลินกับเกมส์

## วิธีการเล่น



## ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการพัฒนา



Hamachi



unity

## แตกต่างจากที่มีอยู่แล้วอย่างไร

มีตัวละคร 2 ตัวละครให้เลือกเล่น เปลี่ยนฉาก ไปด้านต่อไป, ใส่ระบบแชทให้สามารถคุยกันได้ มีมอนสเตอร์หลากหลายตัว

## สรุปผลการดำเนินงาน

สามารถเล่นได้โดยใช้ Hamachi เป็นตัวกลาง และได้เรียนรู้วิธีการใช้โปรแกรม Unity ในการทำเกม แนว 2D Side Scrolling

## เกมที่น่าสนใจ

walk run fight, Re Runner,  
Alien Game

## รายชื่อสมาชิก

Group 11 Sec2

- |                                          |             |
|------------------------------------------|-------------|
| 1.นางสาวกมลวรรณ หอมสมบัติ                | 643020349-6 |
| 2.นายปฐกาน โพรธมาศ                       | 643020387-8 |
| 3.นายปัทมวิทย์ สิมาวัน                   | 643020388-6 |
| 4.นายมานนท์ มารารัมย์                    | 643020406-0 |
| 5.นายศุภเชษฐ ชัยเลิศ                     | 643020418-3 |
| 6.นายสุวินัย แสงแก้ว                     | 643020422-2 |
| อาจารย์ที่ปรึกษา รศ.ดร. จักรชัย โสอินทร์ |             |

