



Running Dino



342222 Section 3 G8

หลักการและเหตุผล

การเล่นเกมส์ เป็นกิจกรรมประเภทหนึ่งที่สามารถคลายเครียดได้ ด้วยการสร้างความสนุกสนานและเพลิดเพลินให้แก่ผู้เล่น รวมถึงเสริมทักษะในหลายๆด้าน สามารถเข้าถึงได้ทุกเพศทุกวัย เกมไดโนเสาร์กระโดดเป็นเกมเล่นคลายเครียดระหว่างที่เน็ตหลุด จุดประสงค์ของเราต้องการนำเกมไดโนเสาร์กระโดดนี้มาปรับใหม่ให้เป็นรูปแบบของเกมออนไลน์ Multiplayer สามารถเล่นกับเพื่อนได้ เพื่อสร้างความสนุกสนานและมิตรภาพ

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้เข้าใจถึงการเชื่อมต่อและการส่งข้อมูลของอุปกรณ์
2. เพื่อให้ผู้จัดทำเข้าใจถึงการเขียนโปรแกรมเกี่ยวกับการสร้างเกม
3. เพื่อสร้างความบันเทิงและความสนุกสนานให้กับผู้เล่น

ผู้จัดทำ

633020323-3 นายรัฐศาสตร์ เพ็ญวงษ์
 633020292-8 นางสาวณัฐพิมล เมืองวุฒพานันท์
 633020930-2 นายอัฐพล สุระโคตร
 633020329-1 นายศรัณย์ พิสิ์ก

อาจารย์ที่ปรึกษา

รศ.ดร. จักรชัย โสอินทร์

วิธีการเล่น

- เลือกโหมดการเล่น
เล่นคนเดียว : กดเริ่มเกมได้เลย
เล่นหลายคน : ใส่เลขเพื่อเข้าห้อง (สามารถมีผู้เล่นได้สูงสุด 4 คน)
เมื่อผู้เล่นทุกคนกดพร้อมกันหมดแล้วจะเริ่มเกม
- กด spacebar เพื่อกระโดด หากชนสิ่งกีดขวางจะ game over
- เมื่อทุกคนตายหมด จะเป็นอันจบเกม และประกาศคะแนน และอันดับของผู้เล่น



ต้นแบบมาจาก Dinosaur Game ของ Google Chrome

แบบเดิม

เล่นได้เฉพาะตอนไม่มีอินเทอร์เน็ต และเล่นได้คนเดียว

สิ่งที่เราจะทำเพิ่ม

- เพิ่มระบบเริ่มเกมหรือห้องล๊อบบี้
- สามารถเลือกโหมดในการแข่งขันได้ตั้งแต่ 1-4 คน

เครื่องมือที่ใช้พัฒนา

