



GAME CHICKEN DODGE

วัตถุประสงค์

1. เพื่อที่จะเป็นเกมให้ผู้ที่สนใจได้พัฒนาทักษะในการแก้ปัญหา
2. เพื่อที่จะเป็นเกมให้ผู้ที่สนใจฝึกตรรกะแล้วการใช้ความคิดที่เป็นระบบ
3. เพื่อเป็นฐานข้อมูลให้กับผู้พัฒนาคนอื่น ๆ ที่สนใจพัฒนาเกมได้ศึกษาต่อไป
4. เพื่อศึกษาการเชื่อมต่อระหว่างเครือข่ายคอมพิวเตอร์
5. เพื่อคลายเครียดและความบันเทิง

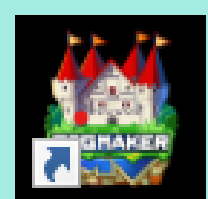
หลักการและเหตุผล

เนื่องจากปัจจุบันเทคโนโลยีได้เข้ามามีบทบาทสำคัญในชีวิตประจำวันของเราทั้งด้านการทำงาน การศึกษา สื่อบันเทิงต่างๆ อาทิเช่น "เกม" เป็นสื่อบันเทิงชนิดหนึ่งที่ทำให้ผู้เล่นเกมทั้งหลายให้ความสนใจเป็นอย่างมาก ยิ่งขณะนี้ผู้จัดทำจึงมีความสนใจที่จะพัฒนาเกมที่มีความสนุกสนานมากขึ้น

เครื่องมือที่ใช้



JAVASCRIPT CODE



RPG MAKER MV

วิธีการเล่น

ให้ผู้เล่นที่เล่นเกมนี้เล่นเกม โดยการที่ผู้จะทำกรวิ่งหลบไก่ เพื่อไม่ให้โดนตัวไก่ถ้าผู้เล่นวิ่งชนไก่เกมก็จะจบทันที แต่ถ้าผู้เล่นผ่านด้านก็จะสามารถไปเล่นได้ต่อไปได้

MEMBER Grade 10

- | | |
|---------------------------|-------------|
| 1. นายบูรณศักดิ์ แสนภูวา | 633020305-5 |
| 2. นายบูรพา นาโพวงษ์ | 633020306-3 |
| 3. นายณัฐชัย ขอนแก่น | 633020462-9 |
| 4. นางสาวมรินทร์รา ผาสกุล | 633020926-3 |

EGGCELLENT!

EGG