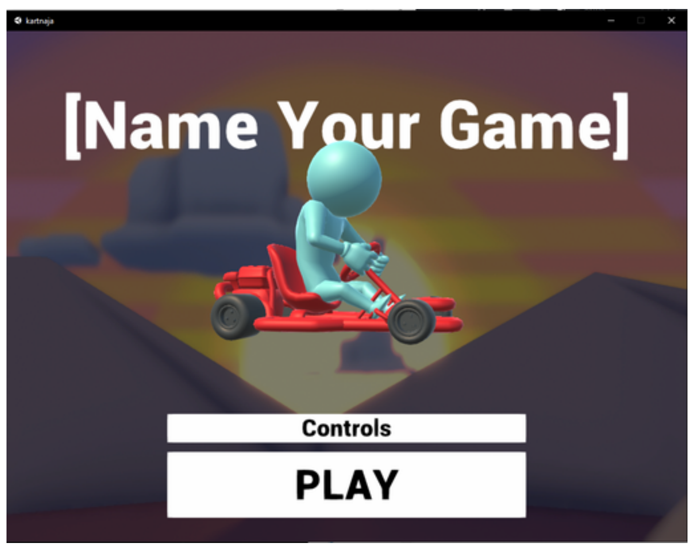
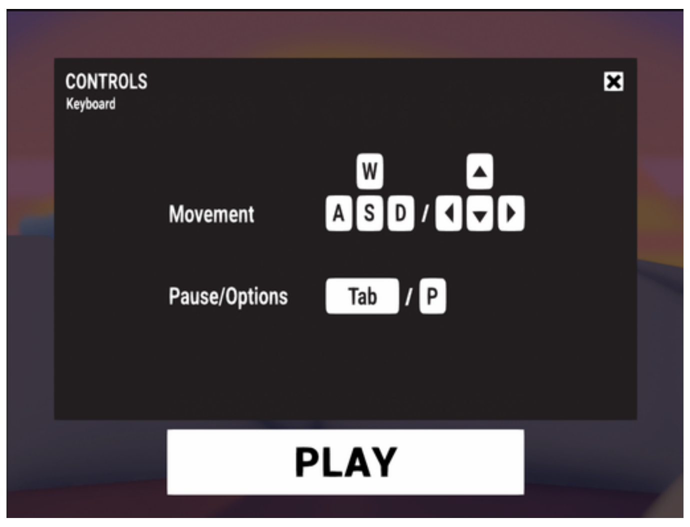
Karting Racing

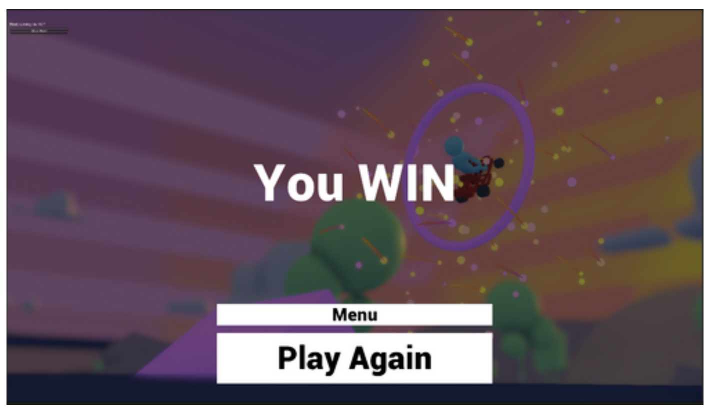
342 222 Introduction To Computer Network

หลักการและเหตุผล

เนื่องจากปัจจุบันการใช้เครือข่ายอินเตอร์เน็ตเข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวันทั้งในด้านการติดต่อสื่อสารหรือแม้กระทั่งการเล่นเกมออนไลน์ คณะผู้จัดทำจึงได้เลือกพัฒนาเกมออนไลน์ที่สามารถเชื่อมต่อระหว่างคอมพิวเตอร์ขึ้นเพื่อที่จะสามารถเล่นกับผู้อื่นได้อย่างสนุก







วัตถุประสงค์

1.เพื่อศึกษาการเชื่อมต่อกันระหว่างคอมพิวเตอร์
2.เพื่อศึกษาและพัฒนาเกม

ขอบเขตการศึกษา

1.ศึกษาการเชื่อมต่อระหว่างเครือข่าย
2.ศึกษาการสร้างและพัฒนาเกม

วิธีการเล่น

1.ตั้งชื่อในเกม และกรอกชื่อห้อง Host
2.กด join ห้อง
3.กดปุ่มลูกศร เพื่อเคลื่อนที่
4.หากผู้เล่นคนไหนถึงเส้นชัยก่อนเป็นฝ่ายชนะ

สรุปผลดำเนินการ

1.สามารถเชื่อมต่อกันระหว่างคอมพิวเตอร์ได้
2.มีความเข้าใจในการพัฒนาเกม

เครื่องมือที่ใช้

unity

สมาชิกในกลุ่มที่ 8

1.นายนันฐวุฒิ ต้นสวรรค์
633020303-9
2.นายรวิชญ์ วงศ์พล
633020322-5

เสนอ

รศ.ดร จักรชัย โสอินทร์
วิชา 342222
เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขั้นแนะนำ

อ้างอิง

http://www.daydev.com/developer/s11-game-development/c54-game-development/unity2d/create-unity-2d-multiplayer-game-with-mirror.html