



ANIMAL CRUSH



หลักการและเหตุผล

เนื่องจากเหตุการณ์ต่างๆในปัจจุบันที่อาจทำให้เกิดความเครียด ทางผู้จัดทำจึงได้คิดหาแนวทางแก้ไขความเครียดเหล่านั้น จึงได้จัดทำเกมส์ ANIMAL CRUSH ขึ้นมา เพื่อให้ผู้คนสามารถมาร่วมกันเล่น เพื่อลดความเครียด

วัตถุประสงค์

- เพื่อศึกษาวิธีการสร้าง ออกแบบเกมส์
- เพื่อออกแบบเกมให้ผู้คนผ่อนคลายและเพลิดเพลิน
- เพื่อศึกษาการเชื่อมต่อเครือข่ายระหว่างคอมพิวเตอร์

ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการพัฒนา



วิธีการเล่น

- W, S หรือ ↑, ↓ ควบคุมขยับลง
- เกมส์ ANIMAL CRUSH เป็นเกมส์ที่จะให้สัตว์ของเรานั้น บินหลบสิ่งกีดขวาง ถ้าหากผู้เล่นคนไหนชนเข้ากับสิ่งกีดขวาง ตัวละครนั้นจะหายไป หรือแพ้นั่นเอง

สรุปผลการดำเนินการ

การพัฒนาเกมส์ที่สามารถเล่นได้มากกว่า1คนด้วยภาษาC# โดยใช้โปรแกรมUNITYในการพัฒนา และทำการเชื่อมต่อเซิร์ฟเวอร์และโคแอนด์เพื่อให้สามารถเล่นได้หลายผู้เล่น ต้องศึกษาหาข้อมูลเพื่อให้รู้วิธีการจนสามารถสร้างเกมบรรลุตามวัตถุประสงค์ได้

รายวิชา: 342222

ผู้สอน: ดร.จักรชัย โสอินทร์

คณะผู้จัดทำ

นายณพลฐ อิศรสมบัติ 633020301-3

นางสาวณัฐริดา ราศรี 633020917-4

นายนิสริวัฒน์ เจนศิริศักดิ์ 633020922-1

นายภูรเนศ รูปสูง 633020925-5

GROUP4 SECTION2

