



# ALIEN GAME

GROUP 05 SECTION 1



## หลักการและเหตุผล

เนื่องจากในปัจจุบันได้มีการพัฒนาเทคโนโลยีต่าง ๆ เพื่อปรับให้เข้ากับการดำรงชีวิตของมนุษย์มากขึ้น เช่น อุปกรณ์ด้านไอที รวมไปถึงสื่อมัลติมีเดีย และในบางครั้งอาจจะประสบปัญหาเกี่ยวกับสภาพแวดล้อมไม่เอื้ออำนวยแก่ผู้ใช้งาน คณะผู้จัดทำจึงได้มีแนวคิดที่จะทำให้การติดต่อสื่อสารกันได้ผ่านการจำลอง Server แทนการเชื่อมต่อผ่านอินเทอร์เน็ต

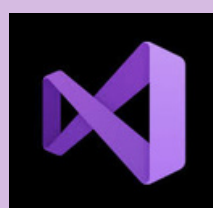
## วัตถุประสงค์

- เพื่อพัฒนากทักษะในการสร้างเกม
- เพื่อนำความรู้ที่เรียนมาใช้ให้เกิดประโยชน์
- เพื่อเป็นฐานข้อมูลให้กับผู้ที่สนใจพัฒนาเกมได้ศึกษาต่อ

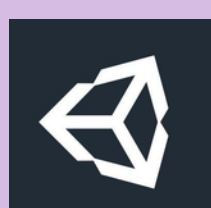
## ALIEN

ให้ผู้เล่นที่เป็นเอเลี่ยนจะเก็บสะสมเหรียญ เพื่อผ่านด่านไปด่านต่อไป หากผู้เล่นเดินตกช่องว่างระหว่างทางเดินหินเกมจะโอเวอร์ เริ่มเกมใหม่อีกครั้ง

## ซอฟต์แวร์ที่ใช้พัฒนา



Visual Studio



Unity

## วิธีการเล่น

กดปุ่มลูกศร ขึ้นกดspace bar,ซ้าย,ขวา เพื่อควบคุมการเคลื่อนที่เพื่อเก็บเหรียญ



## สรุปผลและอ้างอิง

การพัฒนาเกม ALIEN สามารถทำตามขอบเขตและสามารถเล่นได้ตามที่กำหนด สามารถประยุกต์การใช้โปรแกรมและพัฒนาทักษะในการสร้างเกมได้ตามผลลัพธ์ที่ต้องการ

## สมาชิก

- 633020293-6 นายณายุทธ จันทรเสรีรักษ์
- 633020307-1 นางสาวปัทมพร วงษ์อั้ง
- 633020454-8 นางสาวอาชฌณภานุฐ พันธ์ชมพู
- 633020455-6 นางสาวณัฐชยา พรวนแก้ว

อาจารย์ที่ปรึกษา  
รศ.ดร.จักรชัย โสอินทร์

