



SMART PET น้ำพุแมวอัตโนมัติ

DRINKING FOUNTAIN

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา 342222 INTRODUCTION TO COMPUTER NETWORKING

หลักการและเหตุผล : ปัจจุบันสถานการณ์โควิดทำให้ผู้คนนิยมการเลี้ยงแมวกันมากยิ่งขึ้น เพื่อเป็นเพื่อนในยามเหงา หรือช่วยบำบัดอากาศซึมเศร้า แต่การเลี้ยงแมวก็ต้องเพิ่มความรับผิดชอบในการดูแลและให้อาหารสัตว์ขึ้นมาด้วย และเพื่อความสะดวกสบาย เราจึงคิดเครื่องน้ำพุแมวเพื่อเป็นตัวช่วยที่ดีในการช่วยอำนวยความสะดวกให้ผู้เลี้ยงแมวในการให้น้ำแมว

ประโยชน์ของน้ำพุแมว : ธรรมชาติของแมวมักสนใจกับอะไรที่เคลื่อนไหว และเมื่อเห็นน้ำไหลอย่างน้ำพุ น้องแมวจะสนใจมากขึ้น ทำให้ช่วยกระตุ้นให้สัตว์เลี้ยงอยากดื่มน้ำกว่าปกติช่วยให้น้องแมวที่ไม่ค่อยชอบกินน้ำ ดื่มน้ำมากขึ้น ทำให้สุขภาพแข็งแรง ลดความเสี่ยงการเป็นโรคไต และโรคทางเดินปัสสาวะได้

โปรแกรมที่ใช้พัฒนา



วิธีการใช้งาน

ใช้ระบบในโปรแกรม blynk ในการควบคุมการทำงานของน้ำพุแมวในระยะไกล สามารถที่จะเปิดหรือปิดการทำงานของน้ำพุแมวได้จาก ระยะไกล

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. สามารถใช้งาน arduino ได้
2. สามารถเข้าใจระบบ IOT
3. สามารถอธิบายและเรียนรู้การทำงานของระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ได้

ตัวอย่างของน้ำพุ



จุดประสงค์ของการศึกษา

- เพื่อศึกษาการใช้งานของ arduino
- เพื่อศึกษาการใช้งานของโปรแกรม blynk
- เพื่อศึกษาและใช้ประโยชน์เกี่ยวกับระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ IOT



สมาชิกในกลุ่ม

กลุ่มที่ 5 Sec.2

- นางสาว กนกนันท์ พรสชา 633020913-2
 - นางสาว ฉัตรลดา ทิมะโน 633020914-0
 - นาย พิศพล สุนทรชัย 633020310-2
 - นาย โชคศิริ สิบบัวบาน 633020916-6
- อาจารย์ที่ปรึกษา รศ.ดร.จักรชัย โสอินทร์

รูปการสั่งการ

