



ภาพรวมของงาน

เกม walk run fight เป็นเกมที่ต้องเอาชีวิตรอดจากมอนสเตอร์ในสถานที่อันตราย และเมื่อยิ่งเวลาผ่านไปมอนสเตอร์ก็ยิ่งแข็งแกร่งขึ้นผู้เล่นสามารถไปกับเพื่อนได้อีกหนึ่งคนเพื่อช่วยกันต่อสู้เอาชีวิตรอด



เดิน วิ่ง สู้

walk run fight

หลักการทํางานและเหตุผล

ปัจจุบันนี้ในสถานการณ์แพร่ระบาดของโรคโควิด-19 ทำให้มนุษย์ต้องหันมาทำกิจกรรมอยู่ที่บ้านมากขึ้นส่งผลให้หันมาใช้สื่อออนไลน์ในการทำงานทำกิจกรรมต่างๆเพิ่มมากขึ้นและยังใช้เวลากับสื่อหรือเกมออนไลน์จนแทบจะเป็นหนึ่งในการดำเนินชีวิตเพื่อความบันเทิงและผ่อนคลายความเครียดทางคณะผู้จัดทำจึงเกิดความคิดที่จะทำเกมที่เชื่อมต่อเครือข่ายอินเทอร์เน็ตและสามารถเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์หลายๆเครื่องได้

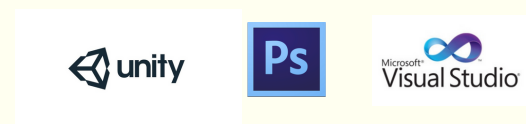
วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาโปรแกรม unity engine และ visual studio
2. นำความรู้ที่เรียนมาพัฒนาและใช้ประโยชน์ในการพัฒนาเกม
3. เพื่อศึกษาการเชื่อมต่อเครือข่ายระหว่างคอมพิวเตอร์หลายเครื่องด้วย network เดียวกัน

ขั้นตอนการใช้งาน

กดปุ่ม A เพื่อเดินไปทางขวา ปุ่ม D ไปทางซ้าย ปุ่ม W กระโดดคลิกซ้ายโจมตีบอก

โปรแกรมที่ใช้พัฒนา



สมาชิกในกลุ่ม

- 1.นางสาวสาริณี สวัสดิ์ 623020404-2
- 2.นายเสกสรรค พลวิเศษ 633020276-6
3. นายปวิธ ชิ่งอารุณยะวี 633020458-0
4. นางสาวปริญญานุช ไชยรบ 633202923-9

นำเสนอ

ศส.ดร.จักรชัย ไสอินทร์

