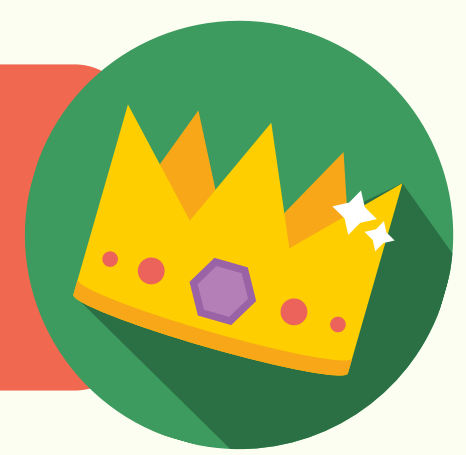




Jack'o Adventure's GAME



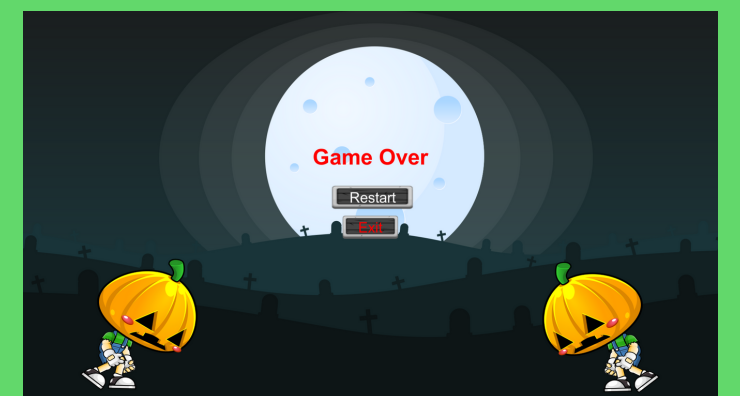
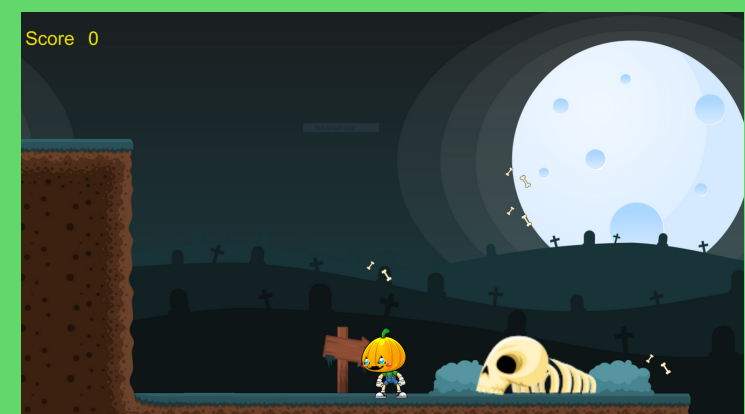
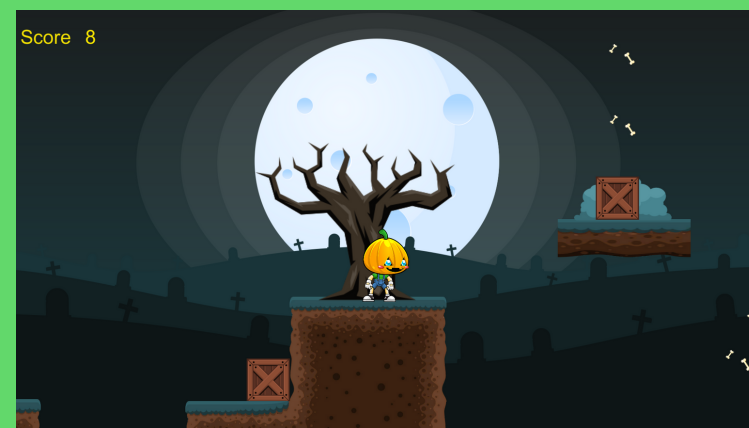
หลักการและเหตุผล

ในปัจจุบันเกิดสถานการณ์โรคโควิด 19 ทำให้เด็กและเยาวชนต้องอยู่บ้านเรียนออนไลน์กันมากขึ้น ผู้จัดทำจึงได้พัฒนาเกมนี้ขึ้นมาเพื่อให้เกิดความเพลิดเพลิน ลดความเครียดจากการเรียนออนไลน์ และยังฝึกทักษะของผู้เล่นอีกด้วย

วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการเชื่อมต่อเครือข่ายระหว่างคอมพิวเตอร์
2. เพื่อศึกษาการและพัฒนากการจัดทำเกมด้วย UNITY โดยใช้ภาษา C#

ตัวอย่างหน้า



ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการพัฒนา



วิธีการเล่น

เดิน ลูกศร < และ >
กระโดด Space Bar

สมาชิกกลุ่มที่ 3 Sec.1

นายกรวิชญ์	ไพนทอง	633020029-3
นางสาวนิรนาฎ	จันชนะ	633020304-7
นางสาวอารีญา	เลิศอารยกุล	633020457-2
นางสาวพิมพ์นิภา	ศรีสมอ	633020459-8

