



# ultimate friendship



## หลักการและเหตุผล

สถานการณ์ในปัจจุบันเกิดโรคระบาด จึงทำให้ผู้คนไม่สามารถออกไปไหนได้ อาจรู้สึกเบื่อจนนำไปสู่ความเครียดได้ ทางผู้จัดทำจึงคิดที่จะพัฒนาเกมที่สามารถเล่นบนคอมพิวเตอร์ เพื่อมาช่วยผ่อนคลายความเครียดของผู้คน โดยตัวเกมนั้นสามารถเล่นด้วยกันได้

ปัจจุบันเกมเพื่อความบันเทิงมีหลายประเภทและการสร้างเกมสองมิติ(2D)ด้วย Unity กำลังได้รับความสนใจเป็นอย่างสูงผู้จัดทำจึงทำการศึกษาค้นคว้าและจัดทำเกมด้วยUnity เพื่อผ่อนคลายอารมณ์ให้กับผู้เล่น

## วัตถุประสงค์

- 1.เพื่อศึกษาและพัฒนาเกมด้วย Unity
- 2.เพื่อศึกษาและพัฒนาเกมด้วย ภาษา C#
- 3.ทำให้ผู้จัดทำได้เข้าใจถึงการเขียนโปรแกรม Unity มากยิ่งขึ้น
- 4.นำความรู้ที่ได้จากเครือข่ายคอมพิวเตอร์ขั้นแนะนำมาพัฒนาเกมให้ผู้เล่นได้เกิดความบันเทิง

## ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการพัฒนา



## คณะผู้จัดทำ

- 633020031-6 นายวิษณุ ไกยวงศ์  
 633020277-4 นายเอกวิษณุ พลดี  
 633020296-0 นางสาวธิดารีย์ คำเพ็ง  
 633020315-2 นางสาวพิมพ์ลักษณ์ จุลหงษ์

## ตัวอย่างเกม



## วิธีการเล่น

เป็นเกมที่เล่นได้ 2 คน โดยที่ผู้เล่นแต่ละคนต้องแข่งกันไปยังเส้นชัยให้เร็วที่สุด ผู้เล่นต้องหลบหลีกสิ่งกีดขวาง มอนสเตอร์ ถึงจะผ่านด่านไปได้ ใครถึงเส้นชัยก่อนชนะ



กดปุ่มลูกศรเพื่อบังคับตัวละคร



กระโดด และหมอบ



## ขอบเขตการศึกษา

ผู้เล่นสามารถเลือกตัวละครและบังคับทิศทางการเคลื่อนไหวของตัวละครเพื่อให้ไปถึงจุดหมายได้

## สรุปผลการดำเนินงาน

สามารถเข้าเล่นเกม 2 เครื่องพร้อมกันเพื่อแข่งขันกันได้

## เกมที่นำมาใช้อ้างอิง

BUNNY ADVENTURE , JUDO RUN