

GEM MASTER GAME

หลักการและเหตุผล

ในยุคปัจจุบันนี้มีเกมเกิดขึ้นมากมายและกำลังเป็นที่นิยมของเด็กและเยาวชนจนบุลลักรันให้เกิดกีฬา E-SPORT ที่มีทั้งความสนุกสนานและความเพลิดเพลิน คณะผู้จัดทำจึงเลือกพัฒนาเกมที่มีความสนุกสนานสามารถเล่นด้วยกันได้

วัตถุประสงค์

- 1 . เพื่อศึกษาการเชื่อมต่อเครือข่ายระหว่างคอมพิวเตอร์ 2 เครื่อง
- 2 . เพื่อศึกษาและพัฒนาการจัดทำเกมด้วย UNITY โดยใช้ภาษา C#

ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการพัฒนา



เกม Gem Master เป็นเกมแข่งขันกัน โดยจะแข่งกันเก็บเพชร แล้วผู้เล่นคนใดเก็บได้เยอะที่สุด ก็จะเป็นผู้ชนะ

สรุปผลการดำเนินการ

การพัฒนาเกมแบบผู้เล่นหลายคนด้วยภาษาC# โดยใช้โปรแกรม UNITY ในการพัฒนา และทำการศึกษาการเชื่อมต่อของเซิร์ฟเวอร์และโคแอนด์ พร้อมทั้งโปรแกรมเสริมที่ช่วยให้สามารถเล่นได้หลายผู้เล่นนั้น จึงจำเป็นที่จะต้องศึกษาข้อมูลและวิธีการเพิ่มมากขึ้นเพื่อให้สามารถบรรลุวัตถุประสงค์ได้

ตัวอย่างเกม



วิธีการเล่น

- W , A , S , D เดิน
- SPACE BAR กระโดด

คณะผู้จัดทำ

623020372-9 นายธีรภัทร าศยะ
623020386-8 นายพัทธดนย์ ไสวารี
623020401-8 นางสาวศรดา ศรชัย
623020699-7 นายอดิศักดิ์ พลดงนอก

GROUP 9 SECTION 2