

SPIRIT BERHARD

หลักการและเหตุผล

ปัจจุบันการมีเกมที่สามารถเล่นด้วยกันได้หลากหลาย ผู้จัดทำจึงมีความประสงค์ที่จะสร้างเกมที่สามารถเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ส่วนร่วมกับผู้อื่นได้ผ่านทางแลนเดียวกันเพื่อให้สอดคล้องกับความรู้ในรายวิชา

ตัวอย่างเกมส์



ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1) ทำให้ทางผู้จัดทำสามารถเข้าใจถึงการเขียนโปรแกรมเพื่อให้คอมพิวเตอร์ได้มีการเชื่อมต่อแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างคอมพิวเตอร์

เครื่องมือที่ใช้พัฒนา



วัตถุประสงค์

- 1) เพื่อให้ผู้จัดทำเข้าใจถึงการเขียนโปรแกรมที่สามารถเชื่อมต่อและแลกเปลี่ยนข้อมูลกันระหว่างคอมพิวเตอร์ได้
- 2) เพื่อให้ทางผู้จัดทำสามารถเขียนโปรแกรมที่สามารถให้อุปกรณ์มีการแลกเปลี่ยนข้อมูลกันได้
- 3) ทำให้ทางผู้จัดทำได้เข้าใจถึงการเขียนโปรแกรม UNITY มากยิ่งขึ้น

รายชื่อสมาชิก

นาย กฤษดา	คำศรีพล	623020363-3
นาย กิตติศักดิ์	อนุสิทธิ์	623020366-0
นาย ธนพล	บุศรมา	623020683-2



อาจารย์ที่ปรึกษา . อ.ดร จักรชัย ไสอินทร์
รายวิชา 342222

INTRODUCTION TO COMPUTER INTERNETWORKING

