

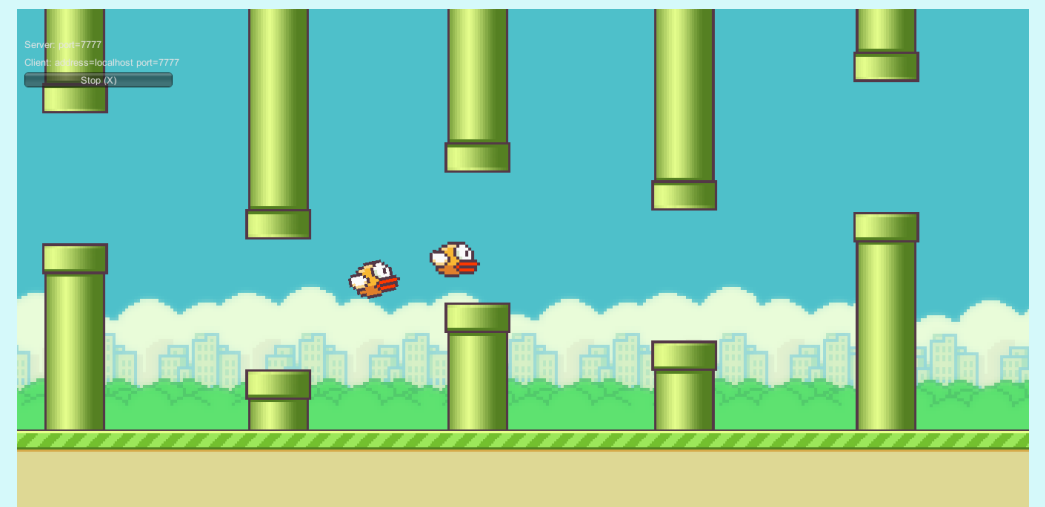
Flappy Nok



หลักการและเหตุผล

ปัจจุบัน อินเทอร์เน็ตกลายเป็นสิ่งสำคัญในชีวิตประจำวันของมนุษย์ เราใช้ประโยชน์จากอินเทอร์เน็ตเพื่อการทำงาน การศึกษา ค้นหาสาระและความบันเทิง ซึ่งเกมก็เป็นสื่ออีกช่องทางหนึ่งที่สามารถเข้าถึงได้ง่ายและช่วยผ่อนคลายความเครียด ทางคณะผู้จัดทำจึงมีความใจที่จะพัฒนาเกม ที่ผู้เล่นสองคนสามารถเล่นเกมภายใต้เครือข่ายเดียวกันเล่นด้วยกันได้จากการให้ Client เชื่อมต่อไปยัง Host โดยใช้ IP Address

หน้าจอเกม



วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการเชื่อมต่อระหว่างคอมพิวเตอร์สองเครื่อง
2. เพื่อศึกษาการพัฒนาเกมด้วยโปรแกรม Unity
3. เพื่อนำความรู้ที่ได้จากการศึกษาตลอดทั้งภาคเรียนมาประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์

ประโยชน์ ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ผู้จัดทำสามารถเข้าใจระบบการใช้งานโปรแกรมที่ใช้ในการพัฒนาเกมในครั้งนี้
2. สร้างความเพลิดเพลินให้กับผู้ที่เล่นเกม ได้คลายความเครียดและได้กระชับความสัมพันธ์ระหว่างผู้เล่น

โปรแกรมที่ใช้พัฒนา



รายชื่อสมาชิก

Section 1

| | |
|---------------------------|-------------|
| 623020371-1 นางสาวธิติมา | สารราษฎร์ |
| 623020387-6 นางสาวพิชญากา | ธนาพิชัย |
| 623020954-7 นางสาวกนกพร | แฝงเมืองคุก |
| 623020968-6 นางสาวสุนิตา | สุภาพักตร์ |

อาจารย์ที่ปรึกษา

รศ.ดร.จักรชัย ไสอินทร์
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะวิทยาศาสตร์มหาวิทยาลัยขอนแก่น