

NETWORKING 342222

# I FEEL LIKE I BECAME A ZOMBIE

## หลักการและเหตุผล

ในปัจจุบัน"เครือข่ายอินเทอร์เน็ต"เป็นสิ่งสำคัญที่ทำให้ทุกคนทั่วโลกเชื่อมต่อกันได้และมีบทบาทในการใช้ชีวิตประจำวันเพิ่มขึ้นบทบาทของอินเทอร์เน็ตมาใช้ในการเล่นเกมออนไลน์หรือแอปพลิเคชันที่อำนวยความสะดวก

ดวามสะดวกต่างๆ

ดังนั้น คณะผู้จัดทำจึงสนใจในการออนไลน์ขึ้นมาเพื่อคลายความเครียดและผ่อนคลายโดยใช้เครือข่ายอินเทอร์เน็ตมาเป็นสื่อกลางการเชื่อมต่อให้ผู้เล่นได้เล่นร่วมกัน



## วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้ผู้เล่นมีไวยุทธเสริมสร้างความสามัคคี
2. เพื่อให้เกิดทักษะการวางแผนในเกม
3. เพื่อให้ผู้เล่นสามารถเล่นเกมได้พร้อมๆกันได้

## โปรแกรมที่ใช้พัฒนา



Unity



Photoshop

## วิธีการเล่น

ให้ผู้เล่นเลือกตัวละคร จากนั้นกดเล่น หากผู้เล่นคนไหนเป็นHost ให้สร้างห้อง แล้วให้ผู้เล่นคนอื่นกดเข้าห้องไปเล่น เมื่อเข้าเกมแล้ว ซอมบี้จะต้องเข้าปะทะกับคน และคนจะต้องฆ่าซอมบี้

ด้านหลังของตัวละครมีหลอดเลือดอยู่ สีเขียวคือพลังชีวิต จะเป็นสีแดงเมื่อบาดเจ็บ ถ้าเป็สีแดงทั้งหมดจะตาย จบเกม

## สมาชิก

นางสาวกิตติพร พิศาลสฤกษ์กรรม 623020678-5

นางสาวจูนิตกานต์ ปลัดขวา 623020682-4

นายบุญญพนธ์ วัปะแก้ว 623020378-7

นายรัฐพล อำเดน 623020963-6