

ซอฟต์แวร์ที่ใช้

UNITY

VISUAL STUDIO CODE

C++



RAZZA.M



หลักการและเหตุผล

เนื่องจากในปัจจุบันมีเทคโนโลยีต่างๆ มากมายมีการพัฒนาไปอย่างรวดเร็วและเข้ามามีบทบาทในชีวิตของเรามากยิ่งขึ้น จึงทำให้มีแอปพลิเคชันและโปรแกรมต่างๆ เพิ่มมากขึ้น เช่น แอปพลิเคชันอำนวยความสะดวกและความสนุกสนานเพลิดเพลิน

ดังนั้นคณะผู้จัดทำจึงสนใจพัฒนาเกมขึ้นมาเพื่อเล่นในยามว่างหรือเวลาที่ต้องการเพื่อผ่อนคลายเพิ่มทักษะทางความคิด การแก้ไขปัญหาเฉพาะหน้าและยังมีความท้าทาย ความน่าตื่นเต้น เกมนี้พัฒนาขึ้นมาเพื่อให้สามารถเล่นให้มากกว่าหนึ่งคน โดยเชื่อมต่อกันแบบระบบ cloud แบบ realtime โดยเรียกใช้ function Photon realtime โดย ใช้โพรโทคอล UDP/ TCP แบบลินและรวดเร็วซึ่งใช้แบนด์วิดท์ต่ำและอนุญาตให้ทำการอนุกรมที่รวดเร็ว Photon Server เป็นเอ็นจิ้นผู้เล่นหลายคนที่เหมาะสมสำหรับเกมแบบผู้เล่นหลายคน

วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาและพัฒนาด้วยโปรแกรม visual studio code
2. เพื่อศึกษาการเชื่อมต่อเครือข่ายระหว่างคอมพิวเตอร์สองเครื่องด้วย network เดียวกัน
3. เพื่อนำความรู้ที่เรียนมาพัฒนาและใช้ประโยชน์



วิธีการเล่น

เมื่อเข้าสู่หน้าแรกของเกม ผู้เล่นทำการใส่ชื่อเพื่อ login จากนั้นเลือกที่จะสร้างห้อง (เป็น host) หรือเข้าร่วมห้อง (client) โดยการสร้างห้องผู้เล่นจะต้องตั้งชื่อห้อง และ เลือกด่าน จากนั้นกด create room ส่วนผู้เล่นที่ต้องการเข้าร่วมห้อง ให้กดที่ join room เมื่อเข้ามาในห้อง

ผู้เล่นจะสามารถเลือกรูปแบบรถที่ต้องการได้ และกด ready เพื่อแสดงว่าคุณพร้อมที่จะเข้าสู่โหมดแข่งขันเกม ในการควบคุม จะใช้ WSAD เพื่อเดินหน้า, ถอยหลัง, เลี้ยวซ้าย, เลี้ยวขวา ตามลำดับ และเมื่อผู้เล่นที่เข้าสู่เส้นชัยจะมีรายชื่อแสดง ลำดับการเข้าเส้นชัย แสดงอยู่บริเวณมุมขวาบนของจอ

MEMBERS of GROUP 16

| | | |
|-----------------|-----------|-------------|
| นายสรารุท | เกษสุภะ | 623020403-4 |
| นางสาวสุดารัตน์ | ศรีโนนทอง | 623020406-8 |
| นางสาวอรพรรณ | วงศ์ตาทำ | 623020408-4 |
| นางสาวอารียา | ศรีสอาด | 623020970-9 |