

TANK SHOOT



หลักการและเหตุผล

ปัจจุบัน “เทคโนโลยี” ได้เข้ามามีบทบาทสำคัญในชีวิตประจำวันของเราอย่างลึกซึ้งไม่ได้ทั้งในด้านการดำเนินชีวิตประจำวัน การทำงาน หรือแม้แต่ความบันเทิง “เกมส์” ก็ยังเป็นอีกหนึ่งธุรกิจที่ได้รับความสนใจจากผู้ประกอบการหลายราย กระแส “เกมส์” ก็ยังเป็น “เพื่อนสนิท” ของเด็กไทยอย่างเหนียวแน่น เพราะโลกโซเชียลเป็นโลกของความผันผวน การติดตามข่าวสารที่ตรงตามใจ และน่าสัมผัส ผู้จัดทำได้เห็นถึงความสำคัญในจุดนี้จึงได้มีการพัฒนาเกมส์เพื่อศึกษาและพัฒนาต่อไป

วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการเชื่อมต่อระหว่าง เครื่องข่ายแบบ **Sever** และ **Client**
2. เพื่อศึกษาโดยการเขียน **Code** โปรแกรมภาษา **C#** ผ่าน **Visual Studio**
3. เพื่อศึกษาเกี่ยวกับการพัฒนาเกม การเพื่อการศึกษา

ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการพัฒนา



สรุปผลการดำเนินการ

จากการเชื่อมต่อระหว่าง **Sever** และ **Client** โดยเชื่อมต่อเครือข่ายเน็ตเวิร์คเดียวกัน และต้องอยู่ในวงแลนเดียวกันถึงจะสามารถแข่งขันระหว่าง 2 ฝ่ายได้

คณะผู้จัดทำ

กลุ่มที่ 14 sec 2

- 1 623020369-8 นายทศณัฐ คະສາຣາຊ
- 2 623020684-0 นายธราเทพ เกินกลาง
- 3 623020688-2 นายภมิกัทร ภูโฑกัฒປນາທກຸຣຸຢາ
- 4 623020698-9 นางสาวสิรินญา นุบพาชาติอินทร์

ตัวอย่างเกม



วิธีการเล่น

ภารกิจที่ต้องทำคือยิงกระสุนใส่ฝ่ายตรงข้ามเพื่อที่คุณจะได้เป็นผู้ชนะ สิ่งที่ต้องระวังคือหลบกระสุนของอีกฝ่ายให้ได้ วงสีเขียวจะแสดงสถานะ ชีวิตของคุณ ถ้าชีวิตเหลือน้อยจะเปลี่ยนเป็นสีแดงคุณต้องระวังอีกฝ่ายให้มากขึ้นเพื่อรักษาชีวิตของคุณไว้



กดปุ่มลูกศรเพื่อบังคับตัวละคร



กด spacebar เพื่อยิง