

# RE RUNNER

## ★ หลักการและเหตุผล

ในปัจจุบันมีเทคโนโลยีต่างๆมากมายที่เข้ามา มีบทบาทในชีวิตประจำวันของผู้คนมากขึ้น อย่างเช่น เครือข่ายคอมพิวเตอร์ ซึ่งมีบทบาทสำคัญมากๆ พวกเราจึงคิดนำความรู้ ที่ได้จากการเรียนมาประยุกต์ใช้ในการ พัฒนาเกมส์ โดยผู้เล่นระหว่าง Server กับ Client สามารถเล่นด้วยกันได้ผ่าน IP Address เดียวกัน

## ★ วัตถุประสงค์

- 1) เพื่อให้เข้าใจถึงการเชื่อมต่อ และการส่งข้อมูลของอุปกรณ์
- 2) เพื่อให้ผู้จัดทำเข้าใจถึงการเขียน โปรแกรมเกี่ยวกับการสร้างเกม

## ★ สรุปผลการดำเนินงาน

จากการพัฒนาเครือข่าย Network มาช่วยในการพัฒนาเกม Re Runner ได้ใช้ความรู้เครือข่ายเน็ตเวิร์คเข้ามา ช่วยในการเชื่อมต่อที่ใช้ IP และ Wi-Fi ตัวเดียวกันของระบบและผู้ใช้ เล่นเกมคนละเครื่อง

## ★ ซอฟต์แวร์ที่ใช้พัฒนา



## HOW TO PLAY



การควบคุมเกมส์จะกดปุ่ม D ไปข้างหน้า กดปุ่ม A เพื่อถอยหลัง กด Spacebar เพื่อกระโดด แต่ละด่านจะมีลูกเล่นต่างกัน



## ผู้จัดทำ

623020391-5 นายยศภัทร เพชรสุวรรณ  
623020399-9 นายวัชรพงษ์ ดวงดู  
623020402-6 นายศุภกร วงศ์ธนาโชติ  
623020956-3 นางสาวชญาดา เอกศิริพงษ์

อาจารย์ที่ปรึกษา รศ.ดร. จักรชัย โสอินทร์

