



The Pac Survival

- GROUP 10 -

หลักการและเหตุผล



ในปัจจุบันมนุษย์เราแสวงหาสิ่งบันเทิงเพื่อความสนุกสนานมากยิ่งขึ้นทั้งการดูหนัง ฟังเพลง รวมถึงเล่นเกมออนไลน์สิ่งบันเทิงเหล่านี้ล้วนใช้อินเทอร์เน็ตทั้งสิ้นเราไม่สามารถปฏิเสธได้ว่าอินเทอร์เน็ตนั้นมีบทบาทสำคัญและมีอิทธิพลเป็นอย่างมากกับชีวิตประจำวันของมนุษย์

ทางคณะผู้จัดทำมีความสนใจในเรื่องของเครือข่ายอินเทอร์เน็ตและเกมส์เป็นอย่างมากจึงมีแนวคิดได้พัฒนาเกมส์แนว SURVIVAL ขึ้นมา ซึ่งเป็นเกมส์ที่เชื่อมต่อผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตโดยผู้ที่เล่นนั้นต้องอยู่ในเครือข่าย NETWORK เดียวกัน โดยที่ CLIENT จะเชื่อมต่อไปยัง SERVER โดยใช้เลข IP ADDRESS ของ SERVER ในการเชื่อมต่อแบบจำกัดจำนวน 5 เครื่อง

วัตถุประสงค์

- เพื่อศึกษาและพัฒนาเกมส์ด้วยโปรแกรม maker studios 2
- เพื่อศึกษาการเชื่อมต่อเครือข่ายระหว่างคอมพิวเตอร์หลายเครื่อง ด้วย Network เดียวกัน
- เพื่อนำความรู้ที่เรียนมาพัฒนาและใช้ประโยชน์ในการพัฒนาเกมส์

ซอฟต์แวร์ที่ใช้พัฒนา



GameMaker Studio 2 Adobe Photoshop cc



วิธีการเล่นเกม

- สามารถกด W A S D เพื่อเดิน
- ฟัง Player สามารถกด space bar เมื่ออยู่ใกล้เครื่องปั่นไฟ จะสามารถปั่นไฟได้ โดยเริ่มแรก จะมีแต้มแต้มให้ 1000 แต้ม เมื่อทำการปั่นไฟให้ได้ 10,000 แต้ม Player จะชนะทันที
- ฟัง Hunter สามารถกดคลิกเมาส์ซ้าย เพื่อโจมตีใส่ Player ให้แต้มลดลง เมื่อแต้ม Player คนใดคนหนึ่งลดเหลือ 0 Hunter จะชนะทันที

สมาชิก

- นางสาวกรมะณี เกศแพง 623020362-2
- นายอาร์ท ฉลิ้มเล่า 623020411-5
- นายพงศ์พนิช เสนาวักดี 623020383-4
- นายหนทกานต์ ณ. ลำพูน 623020961-0

