



มหาวิทยาลัยขอนแก่น
KHON KAEN UNIVERSITY

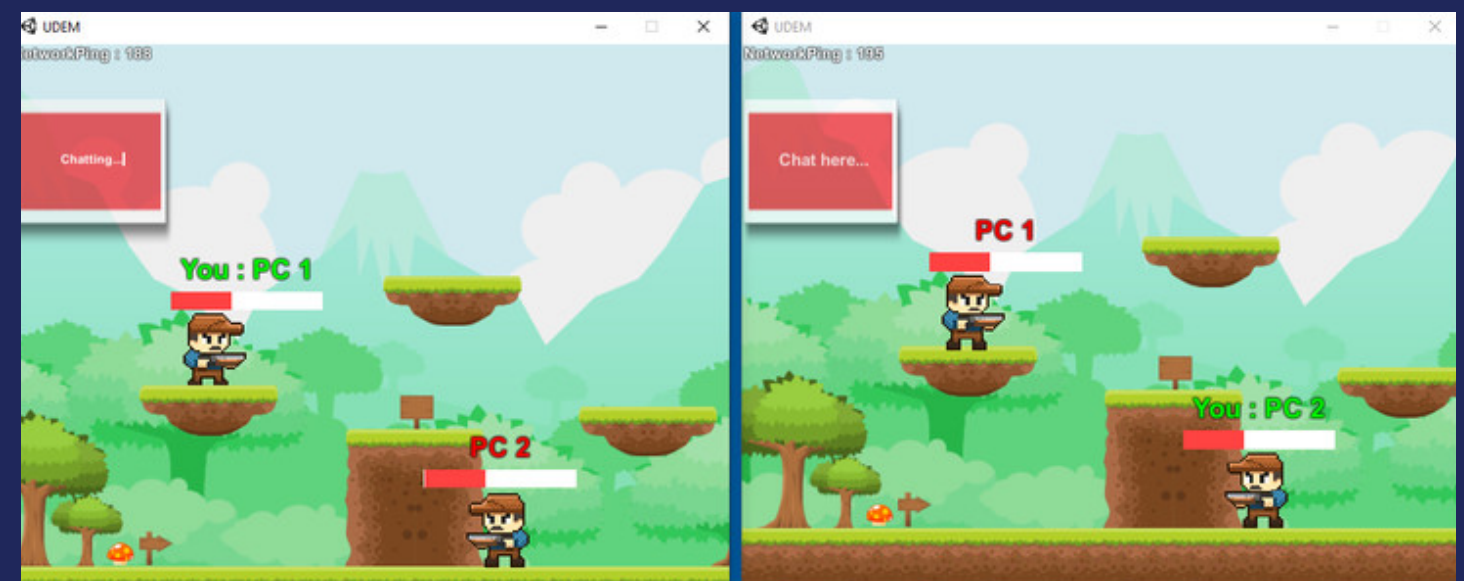
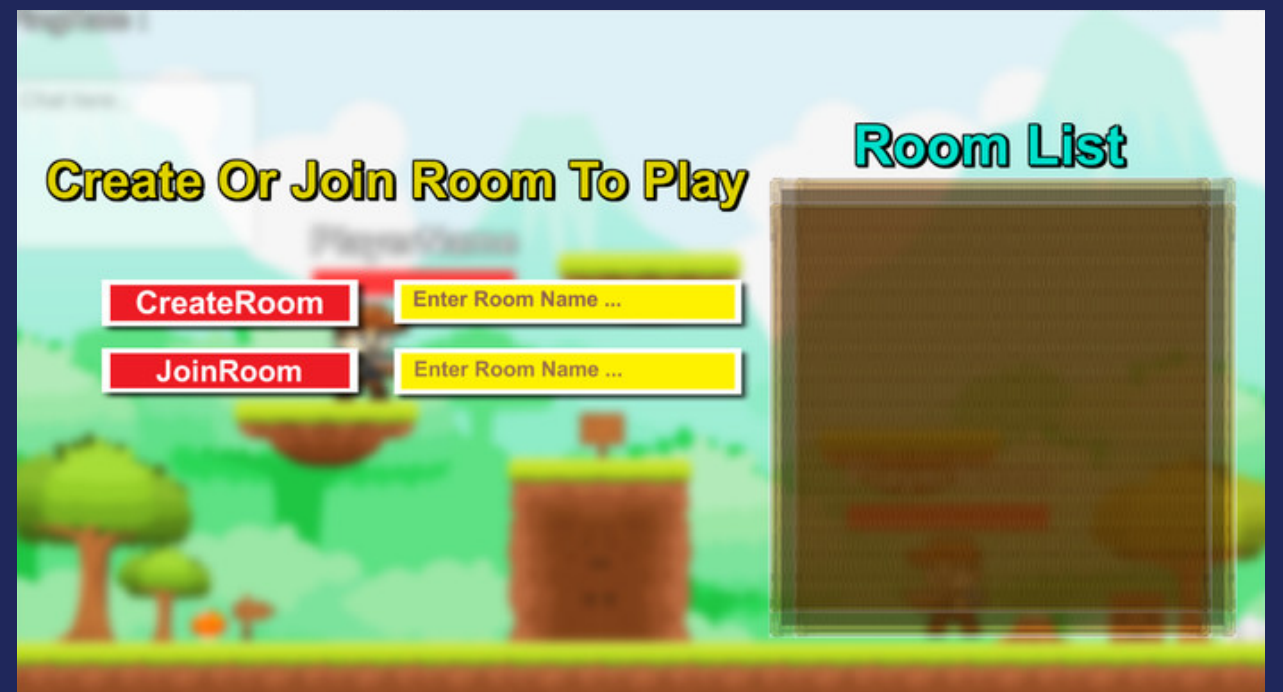
Pew Pew

ป๊ว ป๊ว เกม

หลักการและเหตุผล

ปัจจุบันมีการใช้คอมพิวเตอร์ในการติดต่อสื่อสารกันผ่านระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์อย่างแพร่หลาย โดยจะมีการเชื่อมโยงคอมพิวเตอร์เข้าด้วยกันเพื่อการติดต่อสื่อสาร เราสามารถส่งข้อมูลภายในอาคาร หรือข้ามระหว่างเมืองไปจนถึงอีกซีกหนึ่งของโลก ซึ่งข้อมูลต่างๆ อาจเป็นทั้งข้อความ รูปภาพ เสียง ก่อให้เกิดความสะดวก รวดเร็วแก่ผู้ใช้ซึ่งความสามารถเหล่านี้ทำให้เครือข่ายคอมพิวเตอร์มีความสำคัญ และจำเป็นต่อการใช้งานในแวดวงต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นการส่งข้อมูล รูปภาพ ข้อความหรือใช้เชื่อมต่อกันเพื่อเล่นเกม

เกม **ป๊ว ป๊ว** นี้ผู้จัดทำได้จัดทำขึ้นมาให้อยู่ในรูปแบบให้ผู้เล่น 2 คนเล่นด้วยกัน และมีการออกแบบเกมให้มีความน่าเล่นมากยิ่งขึ้น เพื่อให้ผู้เล่นได้ผ่อนคลายเพลิดเพลินไปกับเกมที่ทางผู้จัดทำ



วัตถุประสงค์

- + เพื่อให้ผู้จัดทำเข้าใจถึงเขียนโปรแกรมที่สามารถเชื่อมต่อและแลกเปลี่ยนข้อมูลกันระหว่างคอมพิวเตอร์ได้
- + เพื่อให้ทางผู้จัดทำสามารถเขียนโปรแกรมที่สามารถให้อุปกรณ์มีการแลกเปลี่ยนข้อมูลกันได้
- + ทำให้ทางผู้จัดทำได้เข้าใจถึงการเขียนโปรแกรม Unity มากยิ่งขึ้น

รายชื่อสมาชิก

593020987-9	นายกฤตชนพงษ์	ภูคำวงศ์
593020993-4	นางสาวจุฑารัตน์	โคตรภูเวียง
593021500-8	นายจิรศักดิ์	ทองไทร
593021516-3	นางสาวปิยริดา	ทองพรหม
603021403-7	นางสาวสุวนันท์	ธาระพุฒ
603021370-6	นายชนากานต์	ศรีแก้ว

อาจารย์ที่ปรึกษา : รศ.ดร.จักรชัย ไสอินทร์
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะวิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัยขอนแก่น

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- + ทำให้ทางผู้จัดทำสามารถเข้าใจถึงการเขียนโปรแกรมเพื่อให้คอมพิวเตอร์ได้มีการเชื่อมต่อแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างคอมพิวเตอร์
- + ทำให้ทางผู้ใช้ได้รับความสนุกสนาน คลายเครียดพักผ่อนไปในตัว และในเกมนี้สามารถเล่นร่วมกับเพื่อนได้