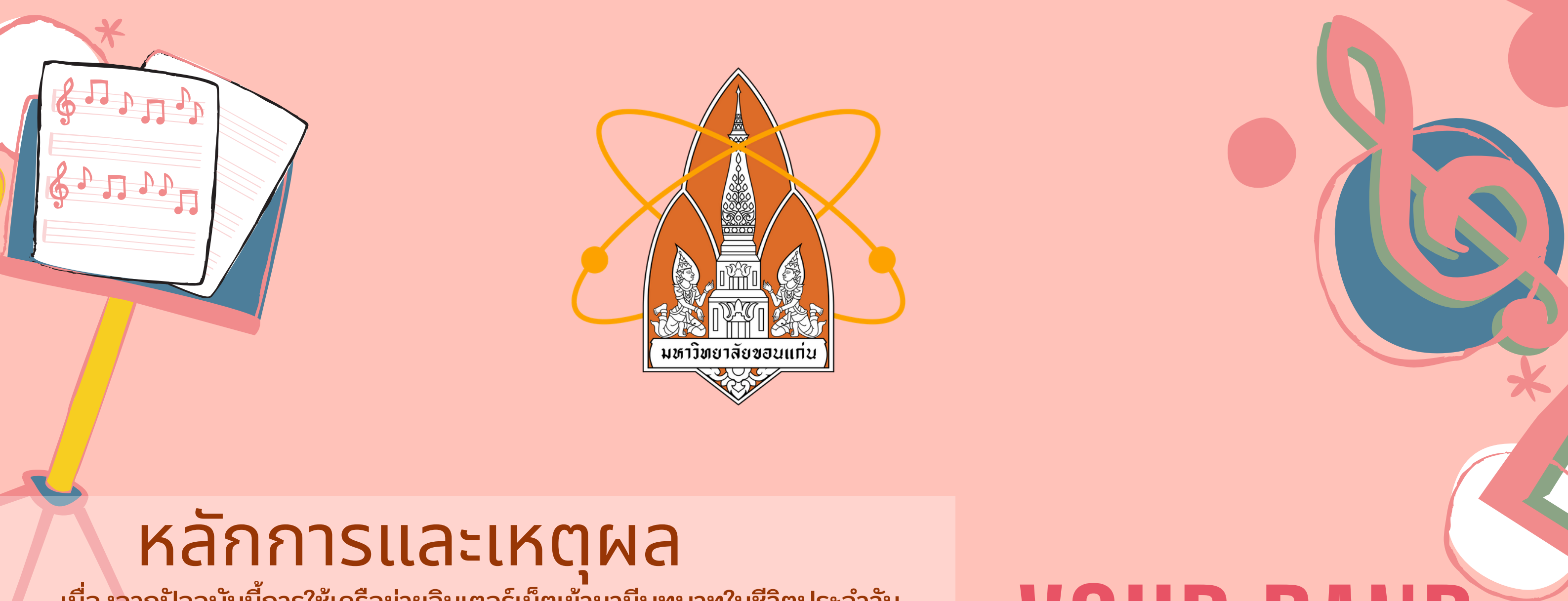




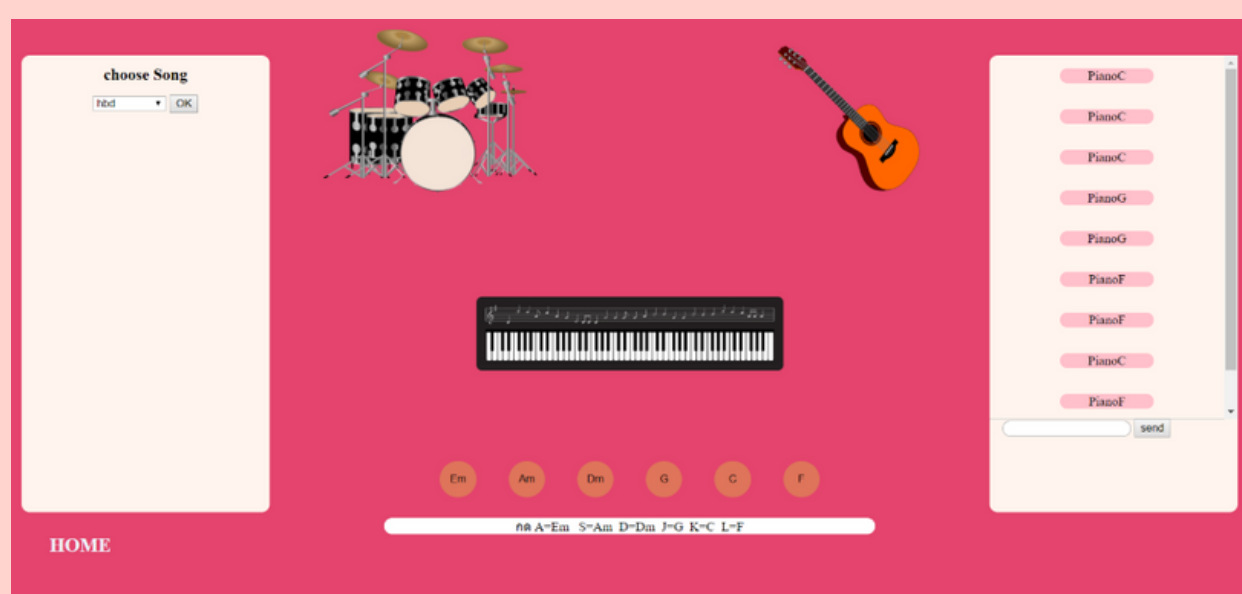
หลักการและเหตุผล

เนื่องจากปัจจุบันนี้การใช้เครือข่ายอินเทอร์เน็ตเข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวัน ทั้งในด้านการติดต่อและการสื่อสารการดาวน์โหลดโปรแกรมต่างๆหรือแม้กระทั่ง การเล่นเกมออนไลน์ ซึ่งเป็นที่นิยมมากในหมู่เด็กและเยาวชนคณะผู้จัดทำจึงได้เลือก พัฒนาและสร้างสรรค์เกมขึ้นมานั้นคือเกมออนไลน์ที่สามารถเชื่อมต่อระหว่าง คอมพิวเตอร์สองเครื่องขึ้นไปโดยเชื่อมผ่านเว็บไซต์อินเทอร์เน็ตโดยทางคณะผู้จัดทำ จะศึกษาพัฒนาต่อไป

YOUR BAND

วิธีการเล่น

ให้ผู้เล่น 2 คน เลือกเครื่องดนตรีชนิดใดชนิดหนึ่ง และในขณะที่เล่นเครื่องดนตรี ผู้เล่นที่เล่นด้านอีกเครื่องหนึ่งก็จะสามารถได้ยินเสียงเครื่องดนตรีชนิดนั้นด้วย เช่น นาย A กลอง นาย B เล่นเบส นาย A ก็จะได้ยินเสียงเบสจากเครื่อง นาย B



วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการเชื่อมต่อระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ 2 เครื่อง
2. เพื่อศึกษาและพัฒนาการสร้างเกม
3. เพื่อศึกษาการส่งข้อมูลแบบ Client และ Server

Group1

สมาชิก

1. นางสาวปัทสสร ดาโธสง 613020162-9
2. นางสาวภัคจิรา ลีบาง 613020169-5
3. นายอัษฎารุณ เจริญธน 613020179-2
4. นางสาวกชกร จันทะไทย 613020505-5
5. นายพงศธร ภูน้อย 613020519-4
6. นางสาวน้ำทิพย์ ยุภานิช 613020896-4

ชั้นปีที่ 2

Group1 sec. 1

อาจารย์ที่ปรึกษา รศ.ดร. จักรชัยโสอินทร์
วิชา 342222 เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขั้นแนะนำ
สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

เครื่องมือที่ใช้



อ้างอิง

Mister Nay.(2017).โครงสร้างของHttp Request ค้นหามาเมื่อ 24 ตุลาคม 2562, จาก<https://medium.com/@rithikied/basic-http-request-part-1-4d5dbf62272>

Mindphp.(ม.ป.ป.).Client/Server คืออะไรค้นหามาเมื่อ 24 ตุลาคม 2562, จาก<https://mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2052-client-server-คืออะไรhtml>.

