



SMART HOME

KHON KHAEN UNIVERSITY

DEPARTMENT OF COMPUTER

ที่ปรึกษา อ.ดร.จักรชัย ไสอินทร์

สมาชิกกลุ่มที่ 14

603021056-2 นาย วิชยุตม์ ศรีละ
603020777-1 นาย ดุลยพล ศรีวังพล
603020787-8 นาย นิธิกร จันทรศรีเสาร์
603020348-4 นาย ธนพนธ์ แสนขวา
603020371-9 นาย สืบสกุล เทียมรินทร์
603020343-4 นาย ดลธรรม ไกรอนุพงษ์

วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาอุปกรณ์ Hardware ที่สามารถสั่งงานผ่าน Network ได้
2. ศึกษาการส่งข้อมูลและการสั่งผ่าน Network

ซอฟต์แวร์ที่ใช้พัฒนา



หลักการและเหตุผล

เทคโนโลยีเข้ามามีบทบาทในการใช้ชีวิตประจำวันของเรา มากขึ้นไม่ว่าจะเป็นโทรศัพท์มือถือ สมาร์ทโฟน แท็บเล็ต ยานพาหนะ หรือแม้กระทั่งเครื่องใช้ไฟฟ้าในบ้านของเราเอง ที่มีการพัฒนาให้ฉลาดและอำนวยความสะดวกต่อผู้ใช้งานมากขึ้น

แนวคิด IoT หรือ Internet of Things จึงเป็นส่วนหนึ่งที่จะช่วยให้อุปกรณ์รอบตัวของเรา นั้นสามารถทำงานเชื่อมต่อและควบคุมได้อย่างอัจฉริยะ ทำให้การใช้ชีวิตประจำวันของเราสะดวกสบายและปลอดภัย เราจึงสร้างสิ่งอำนวยความสะดวกภายในบ้านแบบจำลองขึ้น



ประโยชน์ที่ได้รับ

1. ทราบและเข้าใจหลักการทำงานของ Blynk server
2. เข้าใจการทำงานของระบบ Hardware ที่เกี่ยวข้องกับวงจร



สรุปผลการดำเนินโครงการ

โครงการนี้สามารถทำงานได้ตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ และสามารถนำไปพัฒนาเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพ และการทำงานที่มากกว่านี้ได้ ทั้งนี้โปรแกรมยังมีข้อจำกัดในการทำงานอยู่ คือผู้ใช้สามารถสั่งการ ควบคุมได้เพียงทีละเครื่องเท่านั้น ทางคณะผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อจำกัดนี้จะหมดไป และสามารถควบคุมระบบได้อย่างเต็มประสิทธิภาพ