



TANKS YOU

หลักการและเหตุผล

เนื่องจากปัจจุบันนี้การใช้เครือข่ายอินเทอร์เน็ตเข้ามามีบทบาทในการใช้ชีวิตประจำวันเป็นอย่างมาก เพราะมีการใช้งานคอมพิวเตอร์กันอย่างแพร่หลาย ทั้งในด้านการสื่อสารการควาณิโพลคโปรแกรมต่างๆ หรือแม้แต่การเล่นเกมส์ออนไลน์ซึ่งบางครั้งอาจพบกับปัญหาที่ไม่สามารถเข้าถึงเครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้ คณะผู้จัดทำได้เล็งเห็นความสำคัญของปัญหานี้ จึงได้มีแนวคิดในการจัดทำารคัดต่อที่ระหว่าง IP โดยไม่ต้องใช้อินเทอร์เน็ต

วัตถุประสงค์

- 1 เพื่อศึกษาการเชื่อมต่อเครือข่ายระหว่างคอมพิวเตอร์ 2 เครื่อง
- 2 เพื่อศึกษาและพัฒนาการจัดทำเกมสึด้วย Visual studio
- 3 เพื่อศึกษาและพัฒนาการจัดทำเกมสึด้วย Unity

ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการพัฒนา

1. Visual studio
2. Unity
3. Photoshop

Reference : <https://unity3d.com/learn/tutorials/s/tanks-tutorial>



การเชื่อมต่อระหว่าง 2 เครื่อง

โปรแกรมจะเรียกใช้ Socket Class ในการรับส่งข้อมูลระหว่างคอมพิวเตอร์ ทั้ง 2 เครื่องที่ใช้ในการทำงานของโปรแกรม โดยที่ฝั่งClient จะต้องมึ IP Address ของฝั่ง Server เพื่อร้องขอการเชื่อมต่อเข้าไปยังหน้าเกมส์ และฝั่ง Server จะต้องทำการเปิด Port เพื่อรอการร้องขอจาก Client

สรุปผลการศึกษา

จากการใช้เครือข่ายเน็ตเวิร์คเข้ามาช่วยในการเชื่อมต่อระหว่างคอมพิวเตอร์ 2 เครื่องในการเล่นเกมนั้น ทำให้การเล่นเกมนั้นมีความสนุกสนานมากยิ่งขึ้น เนื่องจากในเกมนั้นสามารถแข่งขันระหว่าง 2 ฝ่ายได้

Reference Example :



วิธีเล่นเกม:

1. ใช้เครื่องหนึ่งเป็น Server โดยกำหนด IP Address เป็นค่าคงที่เพื่อรอการตอบรับจากเครื่องClient
2. เครื่อง Client จะใส่ IP Address ของเครื่องฝั่ง Server และสามารถตั้งชื่อ เปลี่ยนสีรถถึง
3. เมื่อเครื่องฝั่ง Client พร้อมแล้ว ให้กดปุ่ม Join ถึงควบคุมเครื่องเพื่อเข้าสู่การเล่นเกมนั้น
4. ในระหว่างการเล่นเกมสึใช้ปุ่ม "W" เพื่อเดินหน้า "S" เพื่อเดินถอยหลัง "A" เพื่อเดินซ้าย "D" เพื่อเดินขวา และกดปุ่ม "Spacebar" ค้างไว้เพื่อเลือกระดับความโหดของการยิงกระสุน
5. เมื่อใดที่กระสุนจากรถถึงคันอื่น จะมี HP (Health Power) บนสถานะ=
6. ถ้าจาก HP (Health Power) ของรถถึงคันไหนคันนั้นก็จะมีคันคันนั้นสึหายไป

คณะผู้จัดทำ

- | | |
|-----------------------|--------------------------|
| นายฤกษ์บุญ เสาะสาย | รหัสนักศึกษา 603020333-7 |
| นายณัฐชนน ศรีโถม | รหัสนักศึกษา 603020341-8 |
| นายอภิสิทธิ์ แสนชุม | รหัสนักศึกษา 603020374-3 |
| นายณัฐพงษ์ คงกระพันธ์ | รหัสนักศึกษา 603021046-5 |
| นายอิทธิ ชำนาญ | รหัสนักศึกษา 603021067-7 |
| นางสาวเจนจิรา ยอจำปา | รหัสนักศึกษา 603021721-3 |

กลุ่ม 12 section 2

อาจารย์ที่ปรึกษา

รศ.ดร.จักรชัย โสอินทร์

สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น