

SURVIVAL SHOOTER GAME



1

ที่มาและความสำคัญ

ปัจจุบันการเล่นเกมได้รับความนิยมเป็นอย่างมากจนเกิดเป็นสังคม E-Sport โดยเฉพาะอย่างยิ่งเกมแนว Shooting ผู้จัดทำจึงมีความประสงค์ที่จะสร้างเกมแนวนี้ และต้องสามารถเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์เล่นร่วมกับผู้อื่นได้ผ่านวงแลนเดียวกัน เพื่อให้สอดคล้องกับความรู้ในรายวิชา



ขั้นตอนการเชื่อมต่อเกม

2

วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการเขียนโปรแกรมภาษาC# และการใช้โปรแกรม Unity ขั้นพื้นฐาน
2. เพื่อศึกษาการออกแบบเกม 3D เบื้องต้น
3. เพื่อศึกษาการเขียนโปรแกรมในการเชื่อมโยงเครือข่ายได้

STEP 01

เมื่อเข้าสู่หน้าเกมแล้ว ให้ผู้ใช้เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ให้อยู่ในวงแลนเดียวกัน

STEP 02

กำหนดเครื่องหนึ่งให้เป็นเครื่อง Server เครื่องที่เหลือให้เป็นเครื่อง Client

STEP 03

ที่เครื่อง Server ให้กดปุ่ม Host ที่หน้าจอหลักของเกม

STEP 04

ที่เครื่อง Client ให้ผู้ใช้กรอกเลข IP และ Port ของเครื่อง Server (Host) เพื่อเชื่อมต่อ

3

ขอบเขต

1. ต้องอยู่ในวงแลนเดียวกัน
2. ต้องมีโปรแกรม Unity เพื่อรันเกม

4

อ้างอิง

1. In short, Forge Networking is a free and open source multi-user networking system. [Internet]. Bearded Man Studios, Inc.; 2018 [cited 2018 Nov 23]. Available from: <https://github.com/BeardedManStudios>