

SUPER SNAKE

BY HARRYOUDOU



หลักการและเหตุผล

การใช้ภาษาJava และนำความรู้จากรายวิชา Introduction to computer networking มาช่วยในการพัฒนา Snake and Ladder Game ที่สามารถทำการแข่งขันระหว่าง User ในอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ที่อยู่บนเครือข่าย

วัตถุประสงค์

1. เข้าใจถึงการออกแบบและการสร้างเกม
2. สามารถเขียนโปรแกรมที่สามารถให้อุปกรณ์มีการแลกเปลี่ยนข้อมูลกันโดยอาศัย IP Address
3. เข้าใจถึงการเขียนโปรแกรมโดยใช้ภาษา java ได้มากยิ่งขึ้น

การพัฒนา



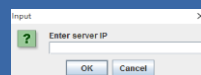
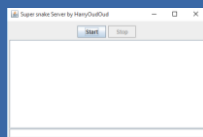
ภาษา Java



โปรแกรม Eclipse

วิธีการเล่น

1. ให้ 1 เครื่องเป็น server ส่ง IP Address ให้อีกเครื่องที่เป็น Client
2. เมื่อ Client เข้าสู่ระบบแล้ว ให้กด Space bar เพื่อเริ่มเกม
3. เก็บสิ่งของต่าง ๆ เพื่อสะสมคะแนนและทำให้ตัวยาวขึ้น
4. ผู้เล่นคนใดที่เก็บแต้มได้เยอะที่สุดหรือจู่รอดเป็นคนสุดท้ายจะเป็นผู้ชนะ



สรุปผลการศึกษา

สามารถสร้างเกม Super snake เล่นบนคอมพิวเตอร์ได้โดยการเชื่อมต่อที่มีแม่ข่ายและลูกข่าย ซึ่งสามารถรับส่งข้อมูลกันได้โดยอาศัย IP Address

รายชื่อสมาชิก

นางสาวนวรรณี	สีสน	593020496-8
นางสาวนันทกิติ	ทองหล่อ	593020497-6
นายบุติธรรม	พรหมกัลป์	593020513-4
นางสาววิลาวรรณ	เวียงนนท์	593020521-5
นายพงศกร	สาสิมา	593020830-2
นายชนชิต	วิทยาวงศ์รุจิ	593021292-9

