



## รายงานเรื่อง DDoS (Distributed Denial of Service)

วิชา 322 376 Information and Communication Technology Security

เสนอ

ผศ.ดร.จักรชัย โสอินทร์

จัดทำโดย

นายรัชชานนท์ ชมภูบุตร	553021012-7
นางสาวศิริรัตน์ สิทธิหาโคตร	553021019-3
นายชัยยุทธ ตั้งขจรศักดิ์	553020980-9
นายปรัชญ์ อรรถวิภาณนท์	553020450-8
นายคุณวุฒิ วุฒิสุพงษ์	543021199-4

Section 4

สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2557

## คำนำ

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา วิชา 322 376 Information and Communication Technology Security รายงานเล่มนี้จะนำเสนอโปรแกรม Low Orbit Ion Cannon (LOIC) โดยใช้เทคโนโลยีการโจมตี DDoS เพื่อเป็นการโจมตีเครื่องเป้าหมาย ทำให้เครื่องเป้าหมาย มีการทำงานที่ผิดปกติ และวิธีการป้องกันจากเทคโนโลยีการโจมตี DDoS

ในการจัดทำรายงานนำเสนอเนื้อหาข้อมูลในครั้งนี้ ผู้จัดทำขอขอบคุณ ผู้ให้ความรู้ และแนวทางการศึกษา ความช่วยเหลือมาโดยตลอด ผู้จัดทำหวังว่ารายงานฉบับนี้จะให้ความรู้ และเป็นประโยชน์แก่ผู้อ่านทุก ๆ ท่านหากมีข้อผิดพลาดประการใดต้องขออภัยมา ณ ที่นี้ด้วย

คณะ ผู้จัดทำ

## สารบัญ

รายการ	หน้า
วัตถุประสงค์โครงการ	1
หลักการและเหตุผล	1
ประโยชน์ที่จะได้รับจากโครงการ	1
ทฤษฎีพื้นฐาน และวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง	2-5
วิธีการดำเนินโครงการ	6-11
สรุปโครงการ	12
อ้างอิง	12

## 1. วัตถุประสงค์โครงการ

- 1.1. ใช้โปรแกรม Low Orbit Ion Cannon (LOIC) เพื่อโจมตีเครื่องเป้าหมายให้ได้รับความเสียหาย
- 1.2. เพื่อเรียนรู้การทำงานของระบบ DDoS
- 1.3. ศึกษารูปแบบการโจมตีของระบบ DDoS
- 1.4. ศึกษารูปแบบการป้องกันของระบบ DDoS

## 2. หลักการและเหตุผล

ปัจจุบันมีการให้บริการข้อมูลผ่านระบบอินเทอร์เน็ตอย่างแพร่หลาย ภายใต้การให้บริการดังกล่าวมีโครงสร้างที่มีความซับซ้อน ประกอบด้วยอุปกรณ์กระจายและจัดเส้นทาง เพื่อนำข้อมูลจากผู้ใช้บริการ ไปสู่เครื่องแม่ข่ายที่กระจายตัวอยู่ทั่วโลก และมีการใช้งานระบบเครือข่ายอยู่ตลอดเวลาสลับกันไปตามภูมิภาคและทวีป นอกเหนือจากผู้ใช้บริการและยังมีผู้ใช้บางส่วนที่ไม่ประสงค์ดีต่อผู้ให้บริการและผู้ที่ใช้ที่ถูกใช้เป็นเครื่องมือโดยมิได้ตั้งใจ อาจเรียกได้ว่าเป็นอาชญากรรมทางคอมพิวเตอร์ ได้แก่ การลอบลวง การโจมตีเพื่อไม่สามารถให้บริการ เนื่องจากการเชื่อมต่อที่มีความเร็วสูงในปัจจุบัน การโจมตีจากจุดเดียวหรือจากผู้ใช้ในบางพื้นที่ อาจไม่ส่งผลกระทบต่อการทำงานของเครื่องแม่ข่าย จึงมีกระบวนการโจมตีที่ถูกเรียกว่าการโจมตีแบบแยกส่วนหรือ มีลักษณะแฝงตัวไปยังผู้ใช้บริการรายอื่นและทำการโจมตีเข้าสู่เครื่องแม่ข่ายในช่วงเวลาใกล้เคียงกันและการโจมตีดังกล่าวอาจส่งผลให้เห็นได้ยากในการเชื่อมต่อระหว่างเครือข่ายเพราะมีการป้องกันจากอุปกรณ์จัดเส้นทางและไฟร์วอลล์ แต่หากเกิดขึ้นภายในเครือข่ายภายในอาจส่งผลกระทบต่อร้ายแรงกว่าและป้องกันได้ยาก โดยผู้ดูแลต้องสามารถแยกระดับข้อมูลระหว่างการให้บริการทั่วไปกับการโจมตี จากประเด็นดังกล่าวกลุ่มข้าพเจ้า นำโปรแกรม Low Orbit Ion Cannon (LOIC) มาใช้ในการตีเป้าหมาย ทำให้เครื่องเป้าหมายทำงานช้าลงจากการใช้โปรแกรม Low Orbit Ion Cannon (LOIC)

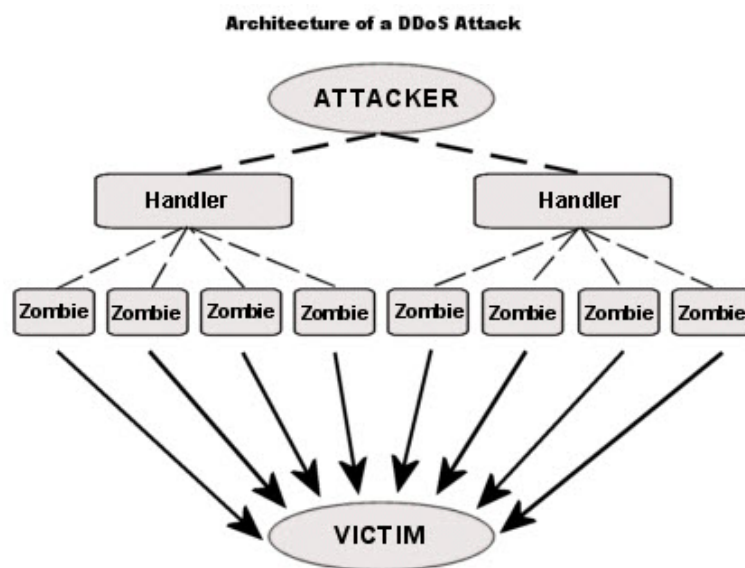
## 3. ประโยชน์ที่จะได้รับจากโครงการ

- 3.1. ทำให้ผู้ศึกษาเข้าใจระบบการทำงานของ DDoS
- 3.2. ให้ผู้ศึกษาเข้าใจการโจมตีของระบบ DDoS
- 3.3. ให้ผู้ศึกษาเข้าใจการป้องกันของระบบ DDoS

#### 4. ทฤษฎีพื้นฐาน และวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง [1]

การโจมตีแบบ Distributed Denial of Service (DDoS) มีจุดประสงค์เพื่อให้ระบบหยุดการทำงานไม่สามารถใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ได้ทั้งระบบหรือเครื่องเดียว ๆ เคยมีเหตุการณ์โจมตีแบบนี้เป็นตัวอย่างจริงมากับประเทศเกาหลีใต้ เมื่อปี 2552 มีแฮกเกอร์ยิง DDoS ถล่มเครือข่ายคอมพิวเตอร์และเว็บไซต์หน่วยงานรัฐบาลเกาหลีใต้ แฮกเกอร์ไม่ทราบสัญชาติได้ส่งข้อมูลเข้าไปทำลายระบบเน็ตเวิร์ก จนเว็บไซต์ใช้งานไม่ได้นานกว่า 4 ชั่วโมง เว็บไซต์เกาหลีใต้ที่ถูกโจมตีไม่ใช่เว็บไซต์ทั่วไป แต่เป็นเว็บไซต์ของกระทรวงกลาโหม เว็บไซต์ทำเนียบประธานาธิบดี ในไทยก็มี ในช่วงที่ปัญหาการเมืองกำลังคุกรุ่นที่ผ่านมาเว็บ ICT ก็เคยถูกโจมตีจนระบบล่ม ไม่สามารถใช้งานได้อยู่หลายชั่วโมง

ผู้ที่โจมตีแบบ DDoS มักจะนำเครื่องมือที่จะใช้ในการโจมตีไปติดตั้งบนคอมพิวเตอร์ที่ถูกเจาะไว้แล้ว คอมพิวเตอร์ที่ได้รับเครื่องมือนี้เข้าไปจะเรียกว่า ซอมบี้ ซึ่งเมื่อมีจำนวนพอสมควรก็จะระดมส่งข้อมูลในรูปแบบที่ควบคุมได้โดยผู้ควบคุมการโจมตีไปยัง เหยื่อหรือเป้าหมายที่ต้องการ ซึ่งการโจมตีรูปแบบนี้มักจะก่อให้เกิดการใช้แบนด์วิดธ์อย่างเต็มที่จนผู้อื่นไม่สามารถใช้งานได้ตามปกติ หรือทำให้ระบบที่ถูกโจมตีไม่มีทรัพยากรเหลือพอที่จะให้บริการผู้ใช้งานธรรมดาได้

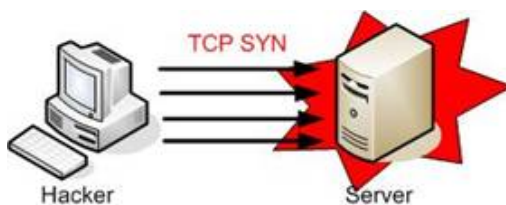


## รูปแบบการโจมตี

เครื่องมือที่ใช้โจมตี แบบ DDoS มีใช้กันอย่างแพร่หลายมานานหลายปีแล้วย้อนหลังเป็น 10 ปีมาแล้ว (แต่บรรดาผู้ผลิตอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ต่างก็มีวิธีป้องกันการโจมตีเช่นเดียวกัน) รูปแบบการโจมตีที่นิยมใช้กันก็มีอย่าง SYN flood, UDP flood, ICMP flood, Smurf, Fraggle เป็นต้น ซึ่งมีรายละเอียดโดยสังเขปดังนี้

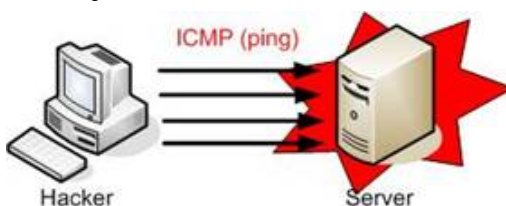
### 1. การโจมตีแบบ SYN Flood

เป็นการโจมตีโดยการส่ง แพ็คเก็ต TCP ที่ตั้งค่า SYN บิตไว้ไปยังเป้าหมาย เหมือนกับการเริ่มต้นร้องขอการติดต่อแบบ TCP ตามปกติ (ผู้โจมตีสามารถปลอมไอพีของ source address ได้) เครื่องที่เป็นเป้าหมายก็จะตอบสนองโดยการส่ง SYN-ACK กลับมายัง source IP address ที่ระบุไว้ ซึ่งผู้โจมตีจะควบคุมเครื่องที่ถูกระบุใน source IP address ไม่ให้ส่งข้อมูลตอบกลับ ทำให้เกิดสถานะ half-open ขึ้นที่เครื่องเป้าหมาย หากมีการส่ง SYN flood จำนวนมาก ก็จะทำให้คิวของการให้บริการของเครื่องเป้าหมายเต็ม ทำให้ไม่สามารถให้บริการตามปกติได้ นอกจากนี้ SYN flood ที่ส่งไปจำนวนมาก ยังอาจจะทำให้เกิดการใช้แบนด์วิดธ์อย่างเต็มที่อีกด้วย



### 2. การโจมตีแบบ ICMP Flood

เป็นการส่งแพ็คเก็ต ICMP ขนาดใหญ่จำนวนมากไปยังเป้าหมาย ทำให้เกิดการใช้งานแบนด์วิดธ์เต็มที่



### 3. การโจมตีแบบ UDP Flood

เป็นการส่งแพ็คเก็ต UDP จำนวนมากไปยังเป้าหมาย ซึ่งทำให้เกิดการใช้แบนด์วิดธ์อย่างเต็มที่ และหรือทำให้ทรัพยากรของเป้าหมายถูกใช้ไปจนหมด โดยจะส่ง UDP packet ไปยัง port ที่กำหนดไว้ เช่น 53 (DNS)

### 4. การโจมตีแบบ Teardrop

โดยปกติเราเตอร์จะไม่ยอม ให้แพ็คเก็ตขนาดใหญ่ผ่านได้ จะต้องทำ Fragment เสียก่อนจึงจะยอมให้ผ่านได้ และเมื่อผ่านไปแล้วเครื่องของผู้รับปลายทางจะนำแพ็คเก็ตที่ถูกแบ่งออกเป็น ชิ้นส่วนต่าง ๆ ด้วยวิธีการ Fragment มารวมเข้าด้วยกันเป็นแพ็คเก็ตที่สมบูรณ์ การที่สามารถนำมารวมกันได้นี้จะต้องอาศัยค่า Offset ที่ปรากฏอยู่ในแพ็คเก็ตแรกและแพ็คเก็ตต่อ ๆ ไปสำหรับการโจมตีแบบ Teardrop นี้ ผู้โจมตีจะส่งค่า

Offset ในแพ็กเก็ตที่สองและต่อ ๆ ไปที่จะทำให้เครื่องรับปลายทางเกิดความสับสน หากระบบปฏิบัติการไม่สามารถรับมือกับปัญหานี้ก็จะทำให้ระบบหยุดการทำงานในทันที

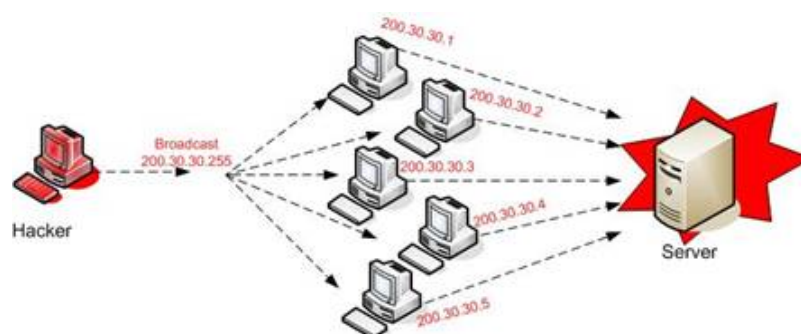
### 5. การโจมตีแบบ Land Attack

ลักษณะการโจมตีประเภทนี้ เป็นการส่ง SYN ไปที่เครื่องเป้าหมายเพื่อขอการเชื่อมต่อ ซึ่งเครื่องที่เป็นเป้าหมายจะต้องตอบรับคำขอการเชื่อมต่อด้วย SYN ACK ไปที่เครื่องคอมพิวเตอร์ต้นทางเสมอ แต่เนื่องจากว่า IP Address ของเครื่องต้นทางกับเครื่องที่เป็นเป้าหมายนี้มี IP Address เดียวกัน โดยการใช้วิธีการสร้าง IP Address ลวง (โดยข้อเท็จจริงแล้วเครื่องของ Hacker จะมี IP Address ที่ต่างกับเครื่องเป้าหมายอยู่แล้ว แต่จะใช้วิธีการทางซอฟต์แวร์ในการส่งแพ็กเก็ตที่ประกอบด้วยคำขอการเชื่อมต่อ พร้อมด้วย IP Address ปลอม) ซึ่งโปรโตคอลของเครื่องเป้าหมายไม่สามารถแยกแยะได้ว่า IP Address ที่เข้ามาเป็นเครื่องปัจจุบันหรือไม่ ก็จะทำการตอบสนองด้วย SYN ACK ออกไป หากแอดเดรสที่ขอเชื่อมต่อเข้ามาเป็นแอดเดรสเดียวกับเครื่องเป้าหมาย ผลก็คือ SYN ACK นี้จะย้อนเข้าหาตนเอง และเช่นกันที่การปล่อย SYN ACK แต่ครั้งจะต้องมีการปันส่วนของหน่วยความจำเพื่อการนี้จำนวนหนึ่ง ซึ่งหากผู้โจมตีส่งคำขอเชื่อมต่อออกมาอย่างต่อเนื่องก็จะเกิดปัญหาการจัดสรรหน่วยความจำ



### 6. Smurf

ผู้โจมตีจะส่ง ICMP Echo Request ไปยัง broadcast address ในเครือข่ายที่เป็นตัวกลาง (ปกติจะเรียกว่า amplifier) โดยปลอม sourceIP address เป็น IP address ของระบบที่ต้องการโจมตี ซึ่งจะทำให้เครือข่ายที่เป็นตัวกลางส่ง ICMP Echo Reply กลับไปยัง IP address ของเป้าหมายทันที ซึ่งทำให้มีการใช้งานแบนด์วิดธ์อย่างเต็มที่



### ความเสียหายที่เกิดจากการโจมตีในรูปแบบ DoS

ความเสียหายที่เกิดจาก DoS ส่งผลให้ผู้ใช้งานแต่ละส่วนไม่เหมือนกัน?แล้วแต่ว่าเขาจะอยู่ในส่วนใด เช่น เป็นผู้เข้าไปใช้งาน?เป็นพนักงานในองค์กรที่โดนโจมตีหรือเป็น เจ้าของเครื่องที่ถูกใช้ในการโจมตี

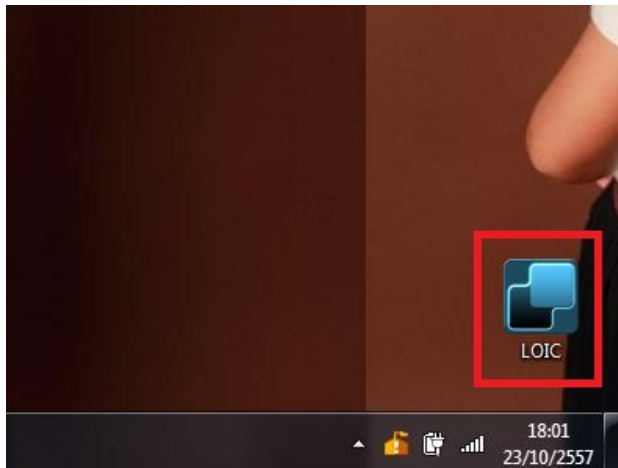
หรือจะมองในแง่ขององค์กรที่โดนโจมตี ทุกๆ ฝ่ายล้วนแล้วแต่เป็นฝ่ายเสียทั้งนั้น? ยกเว้นคนที่ทำให้เหตุการณ์นี้ เกิดขึ้น หรือคนที่เป็นคนบงการอยู่เบื้องหลังเท่านั้นที่ได้ประโยชน์จากการ โจมตีนั้น



## 5. วิธีการดำเนินโครงการ

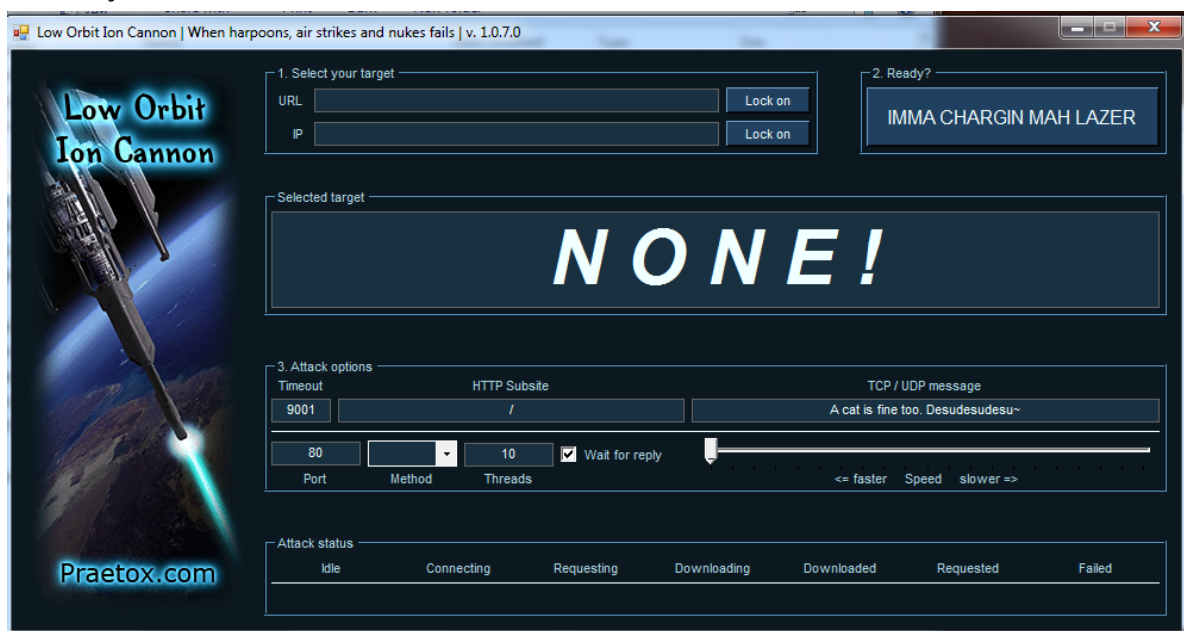
เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้ในการทดสอบในโครงการนี้ สามารถแบ่งออกเป็น 2 ส่วน ส่วนแรกคือโปรแกรมที่ใช้สร้างการโจมตีเครือข่ายทั้งหมด 2 เครื่อง เครื่องที่ 1 และเครื่องที่ 2 ใช้โจมตี และส่วนที่ 2 คือเครื่องที่ 3 คือเครื่องถูกโจมตี เครื่องที่ 4 ใช้ทดสอบเครื่องที่ถูกโจมตี ว่าสามารถใช้งานได้หรือไม่

- ผู้ใช้เปิดโปรแกรม Low Orbit Ion Cannon (LOIC)

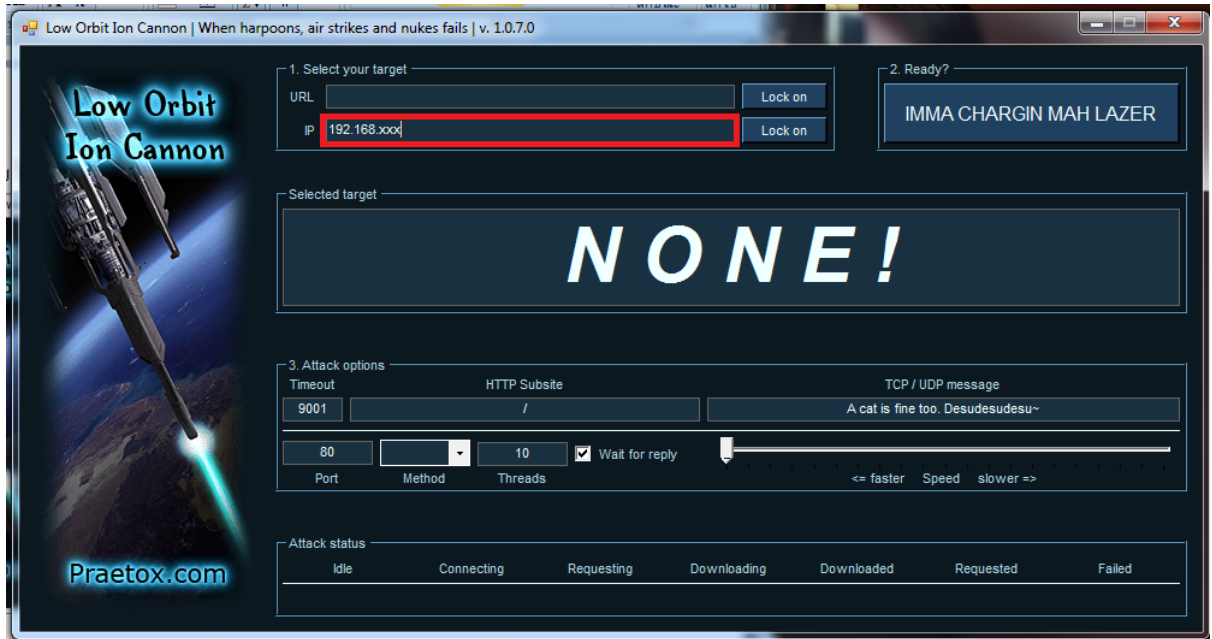


หมายเหตุ : เครื่องที่ 1 เครื่องที่ 2 ใช้งานเหมือนกัน

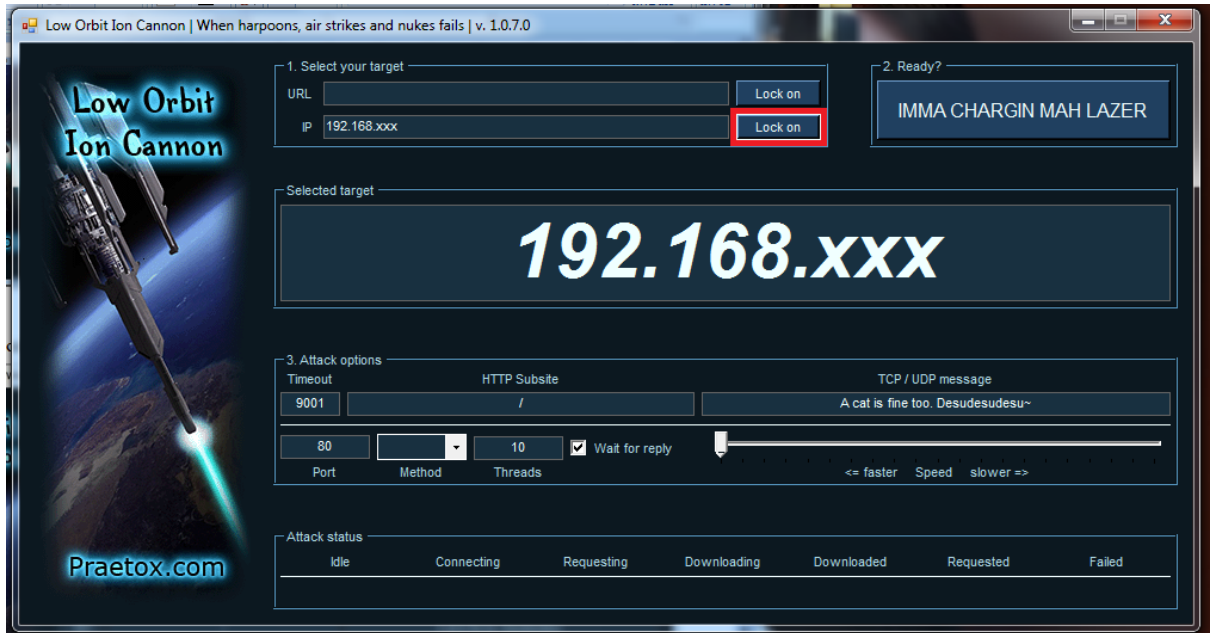
- ผู้ใช้เปิดโปรแกรม Low Orbit Ion Cannon (LOIC) จะมีหน้าจอดังนี้



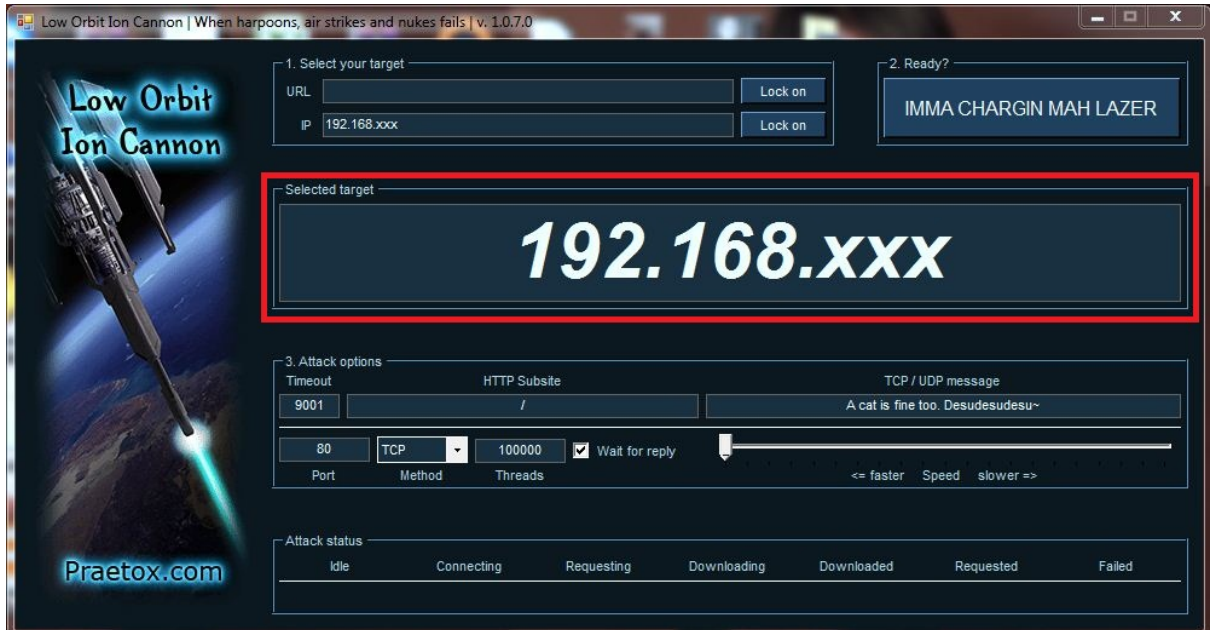
- ผู้ใช้ กรอกเลขไอพี ที่จะทำการโจมตี



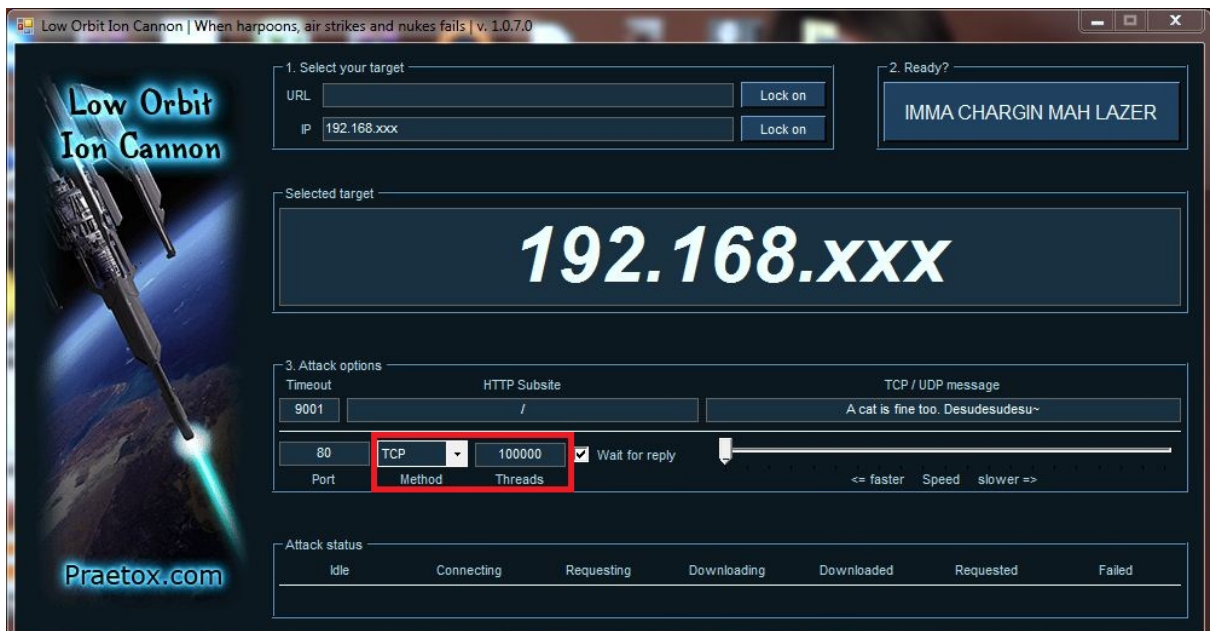
- ผู้ใช้กดที่ปุ่ม Lock on เพื่อยืนยันการโจมตี



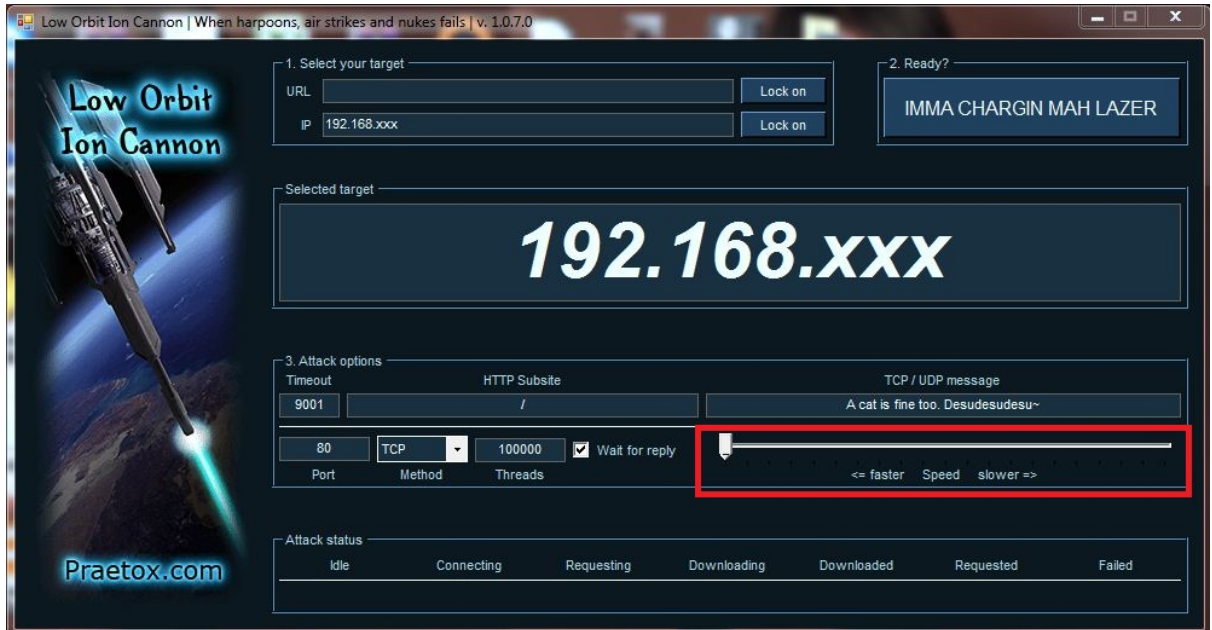
- เมื่อกดยืนยันเสร็จแล้ว โปรแกรมจะแสดงเลขไอพีที่ทำการโจมตี ที่หน้าจอโปรแกรม



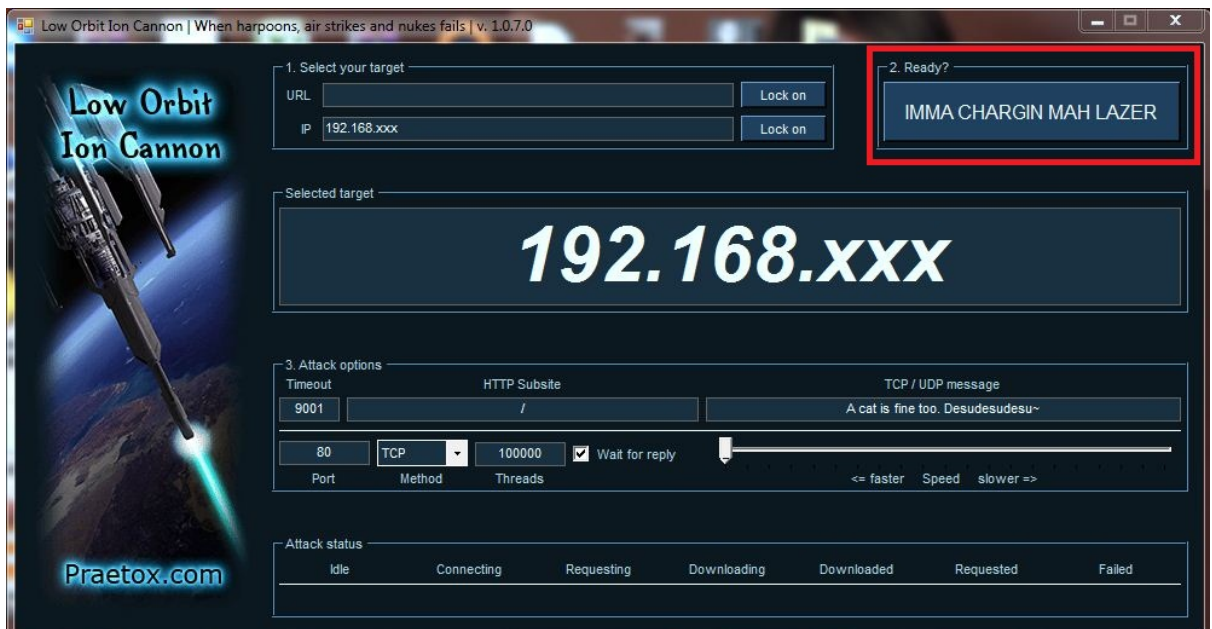
- ตั้งค่า Method เป็น TCP และ Threads เป็น 100000



- ผู้ใช้เลือกความเร็วที่ทำการโจมตี ตั้งค่าเป็น Faster

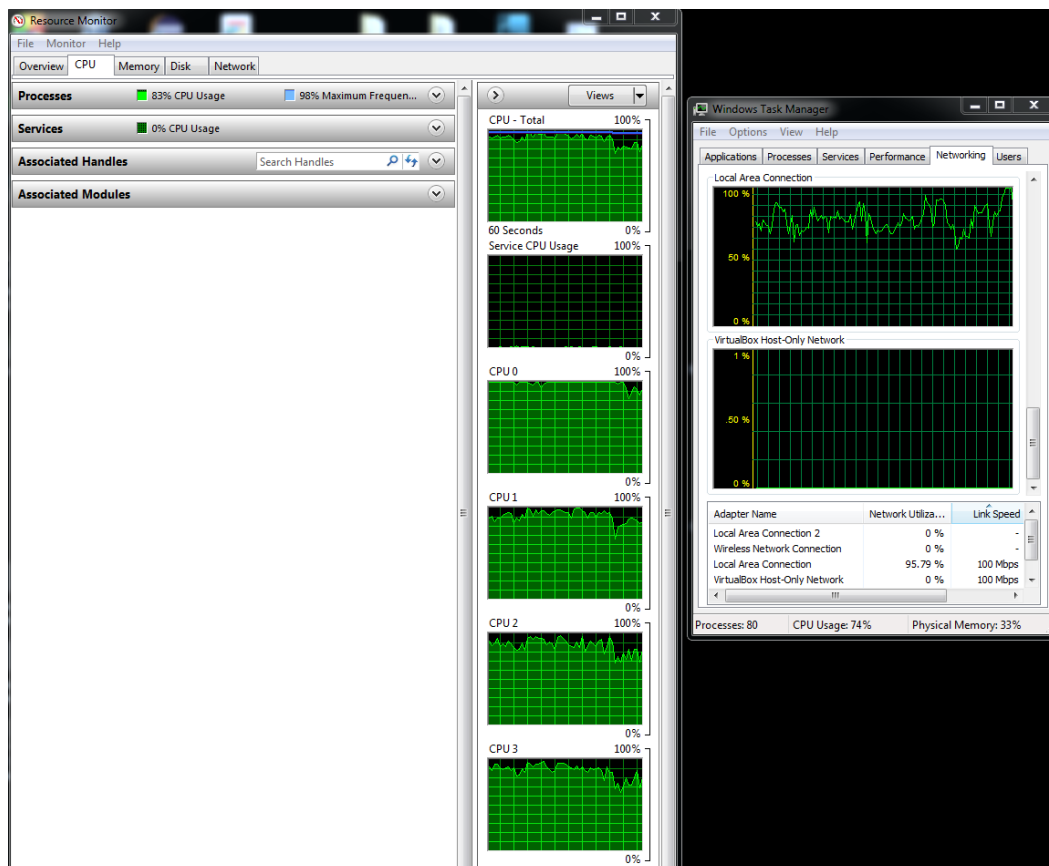
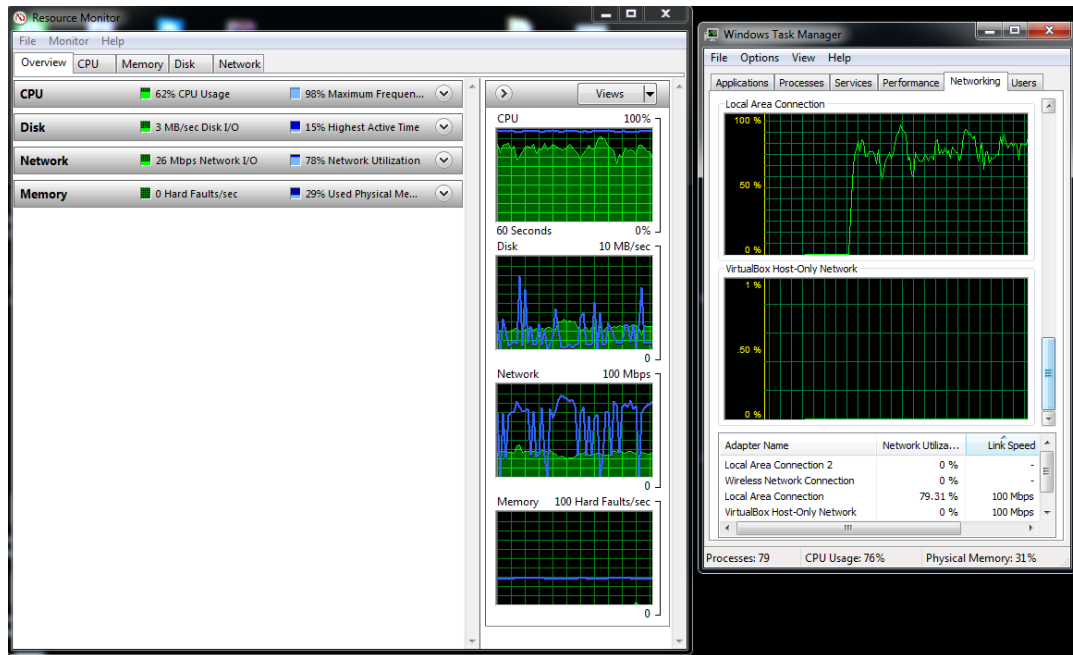


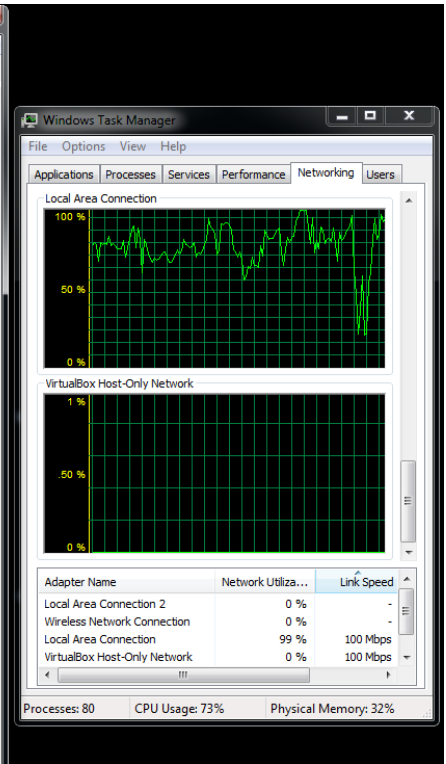
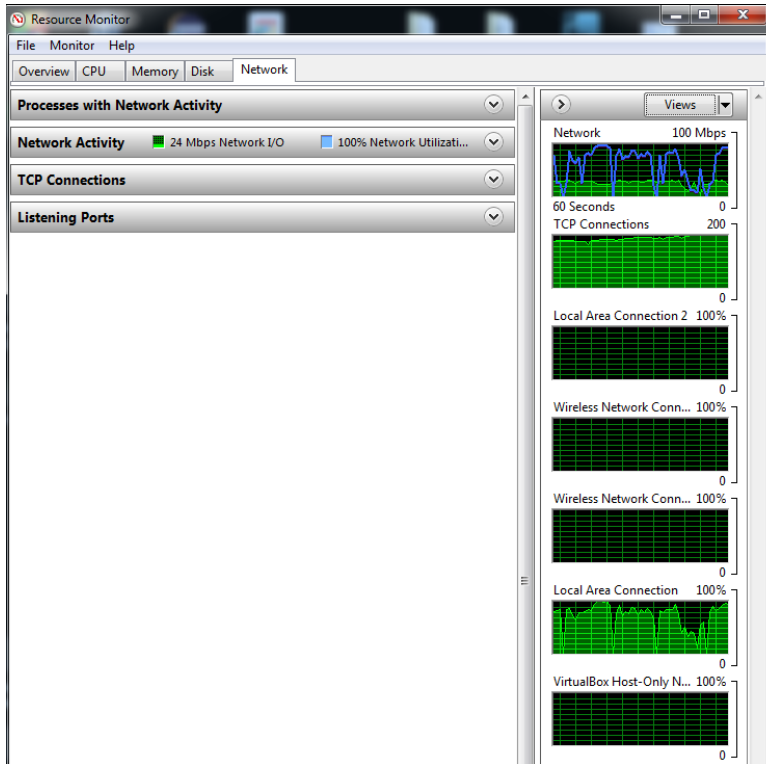
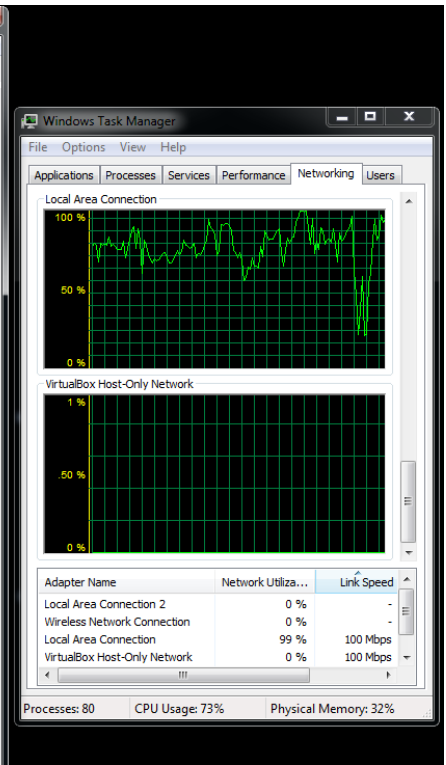
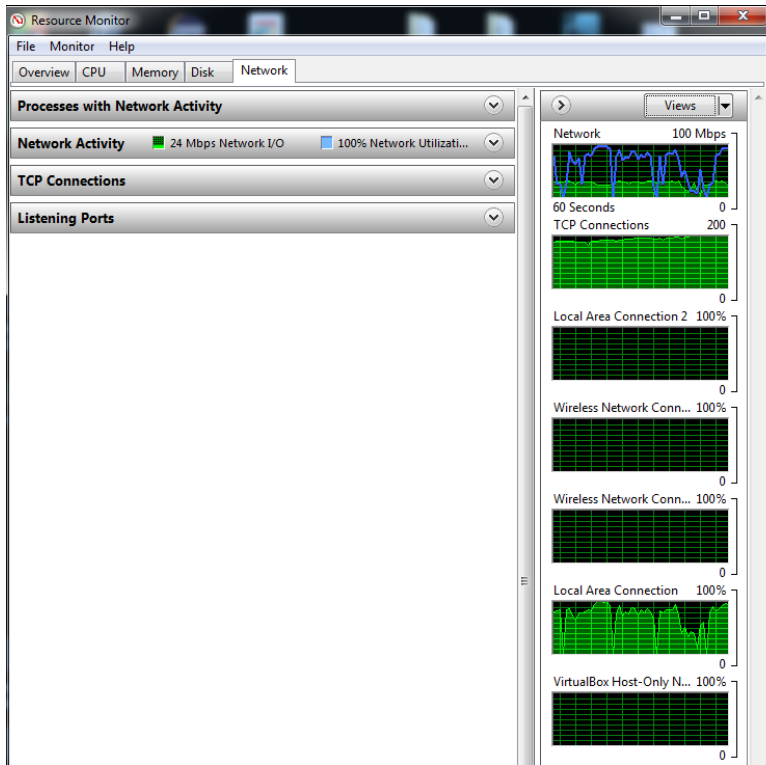
- เมื่อผู้ใช้ตั้งค่าเสร็จสิ้น ผู้ใช้ทำการกดที่ปุ่ม IMMA CHARGIN LAZER เพื่อทำการใช้งานโปรแกรม



## Task Manager Monitor Server

“ หน้าจอ Monitor ของเครื่องที่ถูกโจมตี จะสังเกตว่า มีการทำงานเพิ่มขึ้น “





## 6. สรุปโครงการ

6.1 สามารถทำการโจมตีเครื่องเป้าหมายได้สำเร็จ

6.2 สามารถเข้าใจระบบการทำงานของโปรแกรม Low Orbit Ion Cannon (LOIC) ได้

## 7. อ้างอิง

[1] Augie. ทำความรู้จักกับ Distributed Denial of Service (DDoS). (2555). ค้นเมื่อ 23 ตุลาคม 2557, จาก <http://notebookspec.com/ทำความรู้จักกับ-distributed-denial-of-service-ddos/36287>.